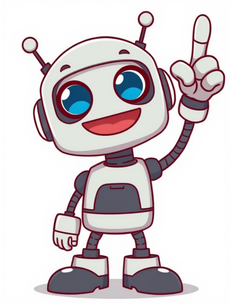
I'm not a robot



MONOPOLY Property Trading Game from Parker Brothers" AGES 8+ 2 to 8 Players Contents: Gameboard, 3 dice, tokens, 32 houses, I2 hotels, Chance a Banker's tray. and Community Chest cards, Title Deed cards, play money and Now there's a faster way to play MONOPOLY. Choose to play by the classic rules for buying, renting and selling properties or use the Speed Die to get into the action faster. If you've never played the classic MONOPOLY game, refer to the Classic Rules beginning on the nex Resumen del contenido incluido en la página 2 Bus: This lets you "get off the bus early." Look at the two white dice. You can move the value of one die, the other die, or the sum of both dice. So if you rolled a 1 and a 5, you can move 1 space, 5 spaces, or 6 spaces: \t's your choice. Mr. Monopoly: First, move the sum of the two white dice and resolve the space you land on (such as drawing a card, buying the property, paying rent, etc.). Then, one of two things will happen depending on whether or not there is still property in the b Resumen del contenido incluido en la página 3 Each player is given $1,500 divided as follows: P each of $500s, $100~ and $50~; 6 $40~; 5 each of $105, $5~ and $Is. All remaining money and other equipment go to the Bank. Stack the .. Bank's money on edge in the compartments in the plastic Banker's tray. BANKER. Select as Banker a player who will also make a good Auctioneer A Banker who plays ~n the game must keep hislher personal funds separate from those of the Bank. When more than f~ve persons play, the Banker may elect to act only Resumen del contenido incluido en la página 4 "GO": Each time a player's token lands on or passes over GO, whether by throwing the dice or drawing a card, the Banker pays himther a $200 sala,ry. The $200 is paid only once each time kound the board. However, if a player passing GO on the throw of the dice lands 2 spaces beyond it on Community Chest, or 7 spaces beyond helshe collects it on Chance, and draws the "Advance to GO" card, $200 for passing GO the first time and another $200 for reaching it the second time by instructions Resumen del contenido incluido en la página 5 instructions and return the card facedown to the bottom of the deck. The "Get Out of Jail Free" card is held until used and then returned to the bottom of the deck. If the player who draws it does not wish to use it, helshe may sell it, at any time, to another player at a price agreeable to both. "INCOME TAX": If you land here you have two options: You may estimate your tax at $900 and pay the Bank, or you may pay 10% of your total worth to the Bank. Your total worth is all your cash on h Resumen del contenido incluido en la página 6 "FREE PARKING": A player landing on this place does not receive any money, property or reward of any kind. This is just a "free" resting place. HOUSES: When you own all the propert~es in a color-group you may buy houses from the Bank and erect them on those properties. If you buy one house, you may put it on any one of those properties. The next house you buy must be erected on one of the unimproved properties of this or any other complete color- group you may own. The price you must p Resumen del contenido incluido en la página 7 SELLING PROPERN: Unimproved properties, railroads and util~ties (but not buildings) may be sold to any player as a private transaction - for any amount the owner can get; however, no property can be sold to another player if buildings are standing on any properties of that color- group. Any buildings so located must be sold back to the Bank before the owner can sell any property of that color-group. Houses and hotels may be sold back to the Bank at any time for one- half the price paid f Resumen del contenido incluido en la página 8 BANKRUPTCY.. You are declared bankrupt if you owe more than you can pay either to another player or to the Bank. If your , debt is to another player, you must tum over to that player all that you have of value and retire from the game. In making this settlement, if you own houses or hotels, you must retum these to the Bank in exchange for money to the extent of one-half the amount paid for them; this cash is given to the creditor. If you have mortgaged property you also turn this proper ¡Esta edición del juego Monopoly incluye los ocho tokens elegidos por los fans! Tanto los chicos como los adultos pueden adueñarse de todo como si fueran magnates inmobiliarios y hábiles negociantes en el vertiginoso mundo de Monopoly. Los jugadores pueden comprar las propiedades más codiciadas, invertir en casas y hoteles, cobrar renta, hacer tratos entre ellos mientras mueven estos tokens elegidos por fans por el tablero. Incluye tablero, 8 tokens elegidos por fans, 28 títulos de propiedad, 16 tarjetas de Fortuna, 16 tarjetas de Arca Comunal, 1 paquete de dinero Monopoly, 32 casas, 12 hoteles, 2 dados e instructivo. Edad recomendada: 8 años en adelante.Algunas de nuestras versiones vintage o anteriores de instrucciones de juguetes y juegos pueden ser más difíciles de entender o tener menos claridad. Si tienes inquietudes o preguntas, comunícate con el departamento de atención al cliente al O produto Hasbro Monopoly, e outros que você usa todos os dias, certamente, foram oferecidos com o manual de uso. Com a experiência dos nossos usuários, sabemos que a maioria de vocês realmente não dão importância para eles. Uma grande parte da instrução imediatamente após a compra vão para o lixo, juntamente com a caixa - é um erro. Consulte as informações sobre os manuais Hasbro Monopoly que vão ajudá-lo no futuro a evitar os nervos e dores de cabeça. Nota importante - não se esqueça de ler o manual pelo menos uma vez Hasbro Monopoly Se você não quer ler cada tempo brochuras sobre Hasbro Monopoly ou outros produtos, apenas lê-las uma vez - após a compra do dispositivo. Então você terá o conhecimento básico sobre a manutenção do produto Hasbro Monopoly em bom estado de funcionamento para alcançar facilmente o seu ciclo de vida útil. Em seguida, você pode conservar o manual e voltar a ele somente em uma situação onde você não tem certeza se a manutenção for bem realizada. A manutenção adequada é uma parte necessária da sua satisfação com Hasbro Monopoly.Uma vez por ano rever o armário com os manuais para todos os dispositivos - descartar aqueles que você não usa mais. Isso ajudará você a manter a ordem do seu banco de manuais Buy, sell, dream, and scheme the way to riches with the Monopoly board game! Select a favorite Monopoly token, place it on Go, and roll the dice to own it all! Featuring classic Monopoly gameplay, this favorite family board game is all about buying, selling, and trading properties to win. Chance or Community cards can be a game changer. They can make a player richer--or send someone to Jail! Looking for games for Family Game Night? The Monopoly game is a Family Game Night staple. It's a fun indoor activity for kids ages 8 and up and a great family gift. The Hasbro Gaming and Monopoly names and logos, the distinctive design of the gameboard, the four corner squares, the Mr. Monopoly name and character, as well as each of the distinctive elements of the board and playing pieces are trademarks of Hasbro. FAST-DEALING PROPERTY TRADING GAME: It's a Family Game Night staple! Players buy, sell, dream, and scheme their way to riches with the Monopoly board game BUY, SELL, AND TRADE TO WIN: Players compete to buy out neighborhoods, sell properties, charge rent, and grow an empire in the Monopoly game for adults and kids ages 8 and up BUILD HOUSES AND HOTELS: Love that feeling when an opponent lands on an owned property? In this beloved family board game, the more players build, the more rent money they can collect. Cha-ching! WHAT'S YOUR TOKEN?: Includes 8 tokens: the Top Hat, Rubber Ducky, Scotty, Hazel, Race Car, Penguin, Bat-tleship and either the Thimble or T-Rex FAMILY GAME NIGHT FAVORITE: With its classic Monopoly gameplay, this Monopoly board game is a go-to game for Family Game Night or anytime indoor fun, and it makes a great gift for families and kids Includes gameboard, 8 Tokens, 28 Title Deed Cards, 16 Chance Cards, 16 Community Chest Cards, 32 Houses, 12 Hotels, 2 Dice, Money Pack and instructions. Ages 8 and up For 2-6 Players. Some of our vintage or prior versions of toy and game instructions may be more difficult to decipher or have less clarity. If you have any concerns or questions please contact our Consumer Care department at 1 Jogue o dado e mova sua peça. Cada jogador joga o dado e move a peça pelo número de casas que tirou. Se tirar o mesmo número nos dois dados, você ganha uma jogada! [5] 2 Olhe para o espaço onde você caiu. O Monopoly tem vários tipos diferentes de espaços. A maioria é de propriedades que você pode comprar ou pelas quais precisa pagar aluguel, mas alguns exigem que você compre uma carta, receba dinheiro ou vá para a prisão. 3 Compre as propriedades quando cair nelas. Se cair em um espaço com uma listra colorida na parte de cima, uma ferrovia ou uma companhia de serviços, você pode comprar a propriedade pelo valor impresso no tabuleiro. O banqueiro, por sua vez, dá ao jogador a escritura de posse daquela propriedade. A maioria dos jogadores recomenda comprar toda a propriedade que você puder.[6] 4 Faça um leilão com as propriedades não vendidas. Se cair em um espaço de propriedade, mas resolver não comprá-la, as regras determinam que o banco deve vender aquela propriedade para quem der o maior lance. Essa regra faz parte do jogo oficial, mas muita gente não a aplica em casa.[7] Caso você decida não comprar uma propriedade, o banqueiro assume e faz um leilão com ela imediatamente. Você pode mudar de ideia e comprar a propriedade. Caso ninguém a queira, ela volta para o banco e o jogo continua. 5 Receba o aluguel. Se cair na propriedade de outra pessoa, você precisa pagar ao proprietário o aluguel impresso na carta de título daquela propriedade. Os alugueis começam mais baixos no primeiro lado do tabuleiro e vão aumentando.[8] 6 Compre todas as propriedades de uma mesma cor para obter um monopólio. Se você se tornar dono de todas as propriedades de uma mesma cor, você tem um monopólio! Esse é um dos principais objetivos do jogo: se tiver um monopólio, você pode facilmente levar os outros jogadores à falência. Os jogadores donos de um monopólio podem cobrar o dobro do aluguel na propriedade deles, mesmo que não haja construções nela. O objetivo é mostrar o quanto é fácil controlar os preços quando você é o dono de tudo.[9] 7 Construa casas no seu monopólio. Se tiver um monopólio, você pode começar a construir casas em qualquer uma das propriedades para cobrar mais aluguel. O preço de construção está no seu título de propriedade. É possível construir até quatro casas no seu monopólio.[10] As construções aumentam bastante o aluguel da sua propriedade. Por exemplo, o Pacaembu, uma das propriedades do tabuleiro, cobra $ 22 de aluguel sem nenhuma construção. Quando você constrói uma casa nele, pode cobrar $ 110 de cada jogador que cair nessa propriedade. Você precisa construir de maneira distribuída; não é possível construir uma casa em uma propriedade do monopólio e nenhuma nas outras propriedades. Se você comprar uma casa para uma propriedade, terá de comprar uma para cada propriedade do monopólio. 8 Construa um hotel depois de fazer quatro casas. As construções mais lucrativas que se pode adicionar às propriedades são os hotéis. Depois que construir quatro casas, compre hotéis do banco e troque as casas por eles. Para muitos jogadores, cair em uma casa com um hotel é o fim do jogo![11] 9 Ganhe $ 200 quando passar pelo ponto de partida. Sempre que um jogador cai na casa do canto chamada de ponto de partida, ele ganha $ 200. Essa é uma ótima maneira de adicionar um dinheirinho às suas reservas![12] De acordo com as regras oficiais, você só ganha $ 200 ao passar por esse quadrado, mas muita gente permite que você pegue o dinheiro mesmo que apenas caia nele. 10 Pegue uma carta de Sorte ou Caixa de Comunidade. Essas cartas podem fazer você perder ou ganhar dinheiro, ou ainda movê-lo para outro espaço. Se cair em um local com um ponto de interrogação ou um baú, pegue a carta superior da pilha correspondente. Quando terminar de ler a carta, devolva-a ao fundo da pilha.[13] 11 Vá para a cadeia. Ir para a cadeia tira você do jogo até que esteja livre. Você não ganha aluguel nem compra propriedades ou faz negócios. Há três maneiras possíveis de ir para a cadeia:[14] Tirar três dobles seguidos manda você para a cadeia automaticamente (um doble equivale a dois números iguais nos dados). Você não tem direito a seu turno e, mesmo que passe pelo ponto de partida, não ganha $ 200. Coloque sua peça dentro da cadeia. Se tirar uma carta de Sorte ou Caixa da Comunidade que mande você para a cadeia, seu turno acaba na hora e você precisa ir imediatamente para o espaço marcado como cadeia. Se passar pelo ponto de partida no caminho para a cadeia, você não ganha $ 200. Coloque sua peça dentro da cadeia quando for mandado para ela. Cair no espaço da cadeia manda você para ela automaticamente. Ao chegar nessa casa, sua peça vai para a diagonal da cadeia e seu turno acaba. Você pode colocar sua carta na parte "Apenas Visitante". Se você apenas cair no espaço da cadeia e colocar a carta na parte "Apenas Visitante", pode jogar no próximo turno normalmente. Para sair da cadeia, você pode pagar uma fiança de $ 50, usar uma carta que livra você da prisão ou tirar dobles no próximo turno. 12 Feche negócios com outros jogadores (opcional). Isso não faz parte das regras oficiais, mas muita gente faz negociações paralelas com os outros jogadores durante o jogo. Muitos jogadores também têm regras caseiras que permitem que eles formem alianças ou peguem empréstimos do banco sem hipotecas.[15] Caso decida permitir isso, saiba que o jogo ficará mais lento. Publicidade Nosso objetivo é fornecer-lhe o mais rapidamente possível o acesso ao conteúdo contido no manual de instruções para Hasbro Monopoly 71-752. Usando a pré-visualização online, você pode visualizar rapidamente o índice e ir para a página onde você vai encontrar a solução para seu problema com Hasbro Monopoly 71-752. Para sua conveniência Se a consulta dos manuais Hasbro Monopoly 71-752 diretamente no site não for conveniente para você, você tem duas soluções possíveis: Visualização em tela cheia - Para visualizar facilmente o manual do usuário (sem baixá-lo para seu computador), você pode usar o modo de tela cheia. Para começar a visualização do manual Hasbro Monopoly 71-752 no modo de tela cheia, use o botão Tela cheia. Download para seu computador - você também pode baixar o manual Hasbro Monopoly 71-752 em seu computador e mantê-lo em suas coleções. No entanto, se você não quer perder espaço no seu dispositivo, você sempre pode baixá-lo no futuro a partir de ManualsBase. Hasbro Monopoly 71-752 Manual de instruções - Online PDF Advertisement Advertisement Muitas pessoas preferem ler os documentos não na tela, mas na versão impressa. A opção de imprimir o manual também foi fornecida, você pode usá-la clicando na hiperligação acima - Imprimir o manual. Você não precisa imprimir o manual inteiro Hasbro Monopoly 71-752, apenas as páginas selecionadas. Respeite o papel. Resumos Abaixo você encontrará previews do conteúdo contido nas páginas subseqüentes do manual para Hasbro Monopoly 71-752. Se você deseja visualizar rapidamente o conteúdo das páginas subseqüentes, você pode usá-los. Resumos do conteúdo Manuais similares Informações de contato Banco on-line de manuais © 2025 by ManualsBase.com. All Rights Reserved. Share — copy and redistribute the material in any medium or format for any purpose, even commercially. Adapt — remix, transform, and build upon the material for any purpose, even commercially. The licensor cannot revoke these freedoms as long as you follow the license terms. Attribution — You must give appropriate credit , provide a link to the license, and indicate if changes were made . You may do so in any reasonable manner, but not in any way that suggests the licensor endorses you or your use. ShareAlike — If you remix, transform, or build upon the material, you must distribute your contributions under the same license as the original. No additional restrictions — You may not apply legal terms or technological measures that legally restrict others from doing anything the license permits. You do not have to comply with the license for elements of the material in the public domain or where your use is permitted by an applicable exception or limitation . No warranties are given. The license may not give you all of the permissions necessary for your intended use. For example, other rights such as publicity, privacy, or moral rights may limit how you use the material. MONOPOLY Property Trading Game from Parker Brothers" AGES 8+ 2 to 8 Players Contents: Gameboard, 3 dice, tokens, 32 houses, I2 hotels, Chance a Banker's tray. and Community Chest cards, Title Deed cards, play money and Now there's a faster way to play MONOPOLY. Choose to play by the classic rules for buying, renting and selling properties or use the Speed Die to get into the action faster. If you've never played the classic MONOPOLY game, refer to the Classic Rules beginning on the nex Resumo do conteúdo contido na página número 2 Bus: This lets you "get off the bus early." Look at the two white dice. You can move the value of one die, the other die, or the sum of both dice. So if you rolled a 1 and a 5, you can move 1 space, 5 spaces, or 6 spaces: \t's your choice. Mr. Monopoly: First, move the sum of the two white dice and resolve the space you land on (such as drawing a card, buying the property, paying rent, etc.). Then, one of two things will happen depending on whether or not there is still property in the b Resumo do conteúdo contido na página número 3 Each player is given $1,500 divided as follows: P each of $500s, $100~ and $50~; 6 $40~; 5 each of $105, $5~ and $Is. All remaining money and other equipment go to the Bank. Stack the .. Bank's money on edge in the compartments in the plastic Banker's tray. BANKER. Select as Banker a player who will also make a good Auctioneer A Banker who plays ~n the game must keep hislher personal funds separate from those of the Bank. When more than f~ve persons play, the Banker may elect to act only Resumo do conteúdo contido na página número 4 "GO": Each time a player's token lands on or passes over GO, whether by throwing the dice or drawing a card, the Banker pays himther a $200 sala,ry. The $200 is paid only once each time kound the board. However, if a player passing GO on the throw of the dice lands 2 spaces beyond it on Community Chest, or 7 spaces beyond helshe collects it on Chance, and draws the "Advance to GO" card, $200 for passing GO the first time and another $200 for reaching it the second time by instructions Resumo do conteúdo contido na página número 5 instructions and return the card facedown to the bottom of the deck. The "Get Out of Jail Free" card is held until used and then returned to the bottom of the deck. If the player who draws it does not wish to use it, helshe may sell it, at any time, to another player at a price agreeable to both. "INCOME TAX": If you land here you have two options: You may estimate your tax at $900 and pay the Bank, or you may pay 10% of your total worth to the Bank. Your total worth is all your cash on h Resumo do conteúdo contido na página número 6 "FREE PARKING": A player landing on this place does not receive any money, property or reward of any kind. This is just a "free" resting place. HOUSES: When you own all the propert~es in a color-group you may buy houses from the Bank and erect them on those properties. If you buy one house, you may put it on any one of those properties. The next house you buy must be erected on one of the unimproved properties of this or any other complete color- group you may own. The price you must p Resumo do conteúdo contido na página número 7 SELLING PROPERN: Unimproved properties, railroads and util~ties (but not buildings) may be sold to any player as a private transaction - for any amount the owner can get; however, no property can be sold to another player if buildings are standing on any properties of that color- group. Any buildings so located must be sold back to the Bank before the owner can sell any property of that color-group. Houses and hotels may be sold back to the Bank at any time for one- half the price paid f Resumo do conteúdo contido na página número 8 BANKRUPTCY.. You are declared bankrupt if you owe more than you can pay either to another player or to the Bank. If your , debt is to another player, you must tum over to that player all that you have of value and retire from the game. In making this settlement, if you own houses or hotels, you must retum these to the Bank in exchange for money to the extent of one-half the amount paid for them; this cash is given to the creditor. If you have mortgaged property you also turn this proper PRODUCTOS NO DISPONIBLES EN TODAS LAS REGIONES© 2025 Hasbro. Todos los derechos reservados. Todo el contenido visual, textual y de audio en este sitio (incluidos todos los nombres, personajes, imágenes, marcas registradas y logotipos) está protegido por marcas registradas, derechos de autor y otros derechos de propiedad intelectual pertenecientes a Hasbro o a sus filiales, otorgantes de licencia, titulares de licencia, proveedores y clientes.