



Développeur embarqué pour les véhicules de lancement

Comment postuler : envoyez votre CV à careers@reactiondynamics.space en indiquant le poste pour lequel vous postulez.

À propos de l'entreprise :

Reaction Dynamics est une entreprise de fabrication de fusées qui se trouve au carrefour du nouvel espace et des technologies propres. Notre objectif est de permettre un accès systématique à l'espace de la manière la plus durable, la plus sûre et la plus abordable. Notre technologie exclusive de propulsion hybride répond aux performances et à la durée de combustion nécessaires au lancement orbital tout en étant plus rentable, plus sûre et plus durable que les fusées à liquide traditionnelles utilisées par la grande majorité des entreprises de fusées.

À propos du rôle :

Chez Reaction Dynamics, les ingénieurs sont responsables de la concrétisation des idées, soit toutes les étapes entre la conception et les opérations en vol. Ils sont entièrement responsables de leurs systèmes : ils résolvent les problèmes urgents sur les sites de test, effectuent des tests pratiques pour informer le développement ou les enquêtes sur les causes profondes, et améliorent la fiabilité des tests et de la conception. Nous recherchons des ingénieurs expérimentés pour développer des logiciels embarqués et en temps réel pour la fusée. Notre plateforme logicielle de vol répond à tous les besoins logiciels du véhicule, y compris le contrôle du moteur, les séquences de remplissage et de mise sous pression, l'arrêt prématuré du lancement, la transmission en amont/en aval de télémétrie et l'acquisition de données.

Le candidat idéal aura une expérience solide en développement de logiciels embarqués et en temps réel, une compréhension du développement piloté par les tests et une expérience en production de code fiable et de haute qualité.

Responsabilités :

- Effectuer la mise au point de nouveaux prototypes d'avionique
- Créer et gérer les exigences pour les logiciels de vol
- Rédiger des pilotes et des micrologiciels pour l'interface avec les capteurs et les actionneurs du véhicule.
- Travailler avec les membres de l'équipe pour mettre en œuvre des simulations de contrôle dans les logiciels de vol.
- Implémenter et tester le logiciel pour le traitement de la télémétrie du véhicule et la transmission en aval des données.
- Rédiger des tests unitaires de haute qualité pour garantir un code fiable
- Rédiger la documentation et le matériel de support

Compétences et qualifications :

- Baccalauréat en génie logiciel ou équivalent
- Au moins 2 ans d'expérience en développement de systèmes embarqués
- Maîtrise du langage C
- Bonne compréhension de Python
- Bonne compréhension des principes fondamentaux de la conception logicielle
- Expérience de développement à l'aide d'un système d'exploitation en temps réel
- Familiarité avec les systèmes d'intégration continue et les tests unitaires.

- La connaissance des principes fondamentaux en fuséonautique est un atout
- Volonté de travailler des heures supplémentaires selon les besoins
- Capacité à travailler dans un environnement dynamique et stimulant.

Langue :

- Anglais (obligatoire)
- Français (préférable)