



Manual de usuario

Lector Baqueano Pro y Pro S

Índice

Introducción	3
Teclado y funciones	3
Recarga de Batería	3
Micro tarjeta SD	4
Instrucciones de seguridad y mantenimiento	5
Configuración Inicial	5
1. Encendido y apagado	5
2. Visor del lector	6
3. Menú del lector	7
Menú del Lector	8
Sesiones de Trabajo	10
Lecturas	11
Funciones sobre una lectura	13
Respaldo de Lecturas	15
Tareas	16
Trabajo en Mangas	20
Scanner de código de barras	23
Conexión Bluetooth	24
Conexión a Balanzas	24
Conexión a Aplicaciones móviles o PC	26
Conexión con la Baqueano App	26
Conexión con otras aplicaciones o PC	26

Firmware 20.9.13

Introducción

Teclado y funciones



Recarga de Batería

Para recargar la batería del lector Baqueano deberás usar unicamente los cargadores (USB y 220V) que vienen en el estuche.

El cargador USB sirve para cargar el lector desde una computadora, desde el auto, o de cualquier otro dispositivo USB.

En ambos casos cuando el dispositivo esté cargando verás una luz roja en el cargador. Cuando la carga de la batería esté completa la luz será verde.

La carga completa de la batería puede llevar 4 hs aproximadamente.

Con una carga completa de batería podrás realizar aproximadamente 10,000 lecturas.

Micro tarjeta SD



No extraer la tarjeta SD del lector

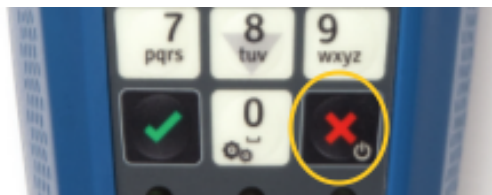
Instrucciones de seguridad y mantenimiento

- Lee cuidadosamente este manual, contiene todas las instrucciones para la correcta instalación y uso del lector Baqueano Pro y Pro S
- Conserva este manual para futuras consultas
- El lector no necesita mantenimiento
- No abras el equipo. Éste no tiene partes que puedan ser reparadas por el usuario
- No se debe cargar el equipo con otros cables que no sean los originales. Si se daña algún cable, no trates de repararlo, comunícate con nosotros para su sustitución.
- Ante cualquier mal funcionamiento, comunícate con el Servicio de Soporte Técnico.

Configuración Inicial

1. Encendido y apagado

El lector se enciende y se apaga presionando la tecla Cancel



Al iniciar el lector por primera vez, deberás indicar el idioma y el país de uso.

Nota: En el menú Ajustes, se puede modificar en cualquier momento el idioma y el país de uso.

2. Visor del lector

Al encender el equipo, luego de indicar el idioma y país de uso, el lector pasa al **punto de inicio** y verás la siguiente pantalla:



El símbolo de bluetooth indica que el lector está pronto para conectarse

Desde este punto de inicio puedes acceder a:

1. Si presionas la tecla OK, accedés a la consulta del Estado del lector.

La pantalla indicará la siguiente información:

- La Sesión en curso
- La cantidad de Lecturas que realizaste en esa Sesión



3. Menú del lector

Si presionas la tecla 0, accedés al **Menú del Lector**.

En el menú verás las siguientes funciones:



Para desplazarse entre las opciones deberás utilizar las teclas 2,4,6,8.

A continuación te describimos que el menú completo

Menú del Lector

LECTURAS		
Tareas	Iniciar Tarea	Inicia una tarea predefinida o programada en Tero
	Cerrar Tarea	
Mangas	Activar Modo	
	Nueva Manga	Crea mangas nuevas
	Reabrir previa	Permite abrir una manga ya cerrada
	Lecturas realizadas	Muestra la cantidad de lecturas realizadas en cada manga
	Desactivar	
Sesiones	Nueva Sesión	Abre una sesión de trabajo nueva
	Reabrir Sesión	Permite abrir una sesión anterior
	Lecturas realizadas	Muestra la cantidad de lecturas realizadas en cada sesión
Atributos	Editar lista	Crea las listas de atributos que necesitas
	Nombrar lista	
Modo Continuo		Inicia el lector en lectura continua
Ingreso Manual		Ingresa una caravana de forma manual
Respalidar		Para crear una copia de las lecturas

AJUSTES

Bluetooth

Buscar Busca los dispositivos (para conectarse a una balanza)

Dispositivos emparejados Muestra lista de dispositivos que ya han sido encontrados previamente por el lector

Borrar dispositivos Borra los dispositivos almacenados

Habilitar Mangas Habilita la opción de trabajar con mangas

País de Uso Seleccionar el país de uso del lector

Controles Control de país SI / No
Control de animal Si / No

Idioma Indicar el idioma del lector

Sonido Activar / Desactivar el sonido

Fecha y Hora Indica fecha y hora del lector

Acerca de Baqueano Indica nro de serie, nro de fw del lector

Aministrador Configurar Scanner

Cambiar fecha y hora

Cambiar PIN *

Restablecer dispositivo **

* Solicita tu PIN a BQN para ingresar a este menú

** Tener en cuenta que al restablecer la configuración se borra toda la información, incluso la de la tarjeta SD. Es como tener el lector "de fábrica" nuevamente.

Sesiones de Trabajo

Las Sesiones de trabajo con el ganado se pueden numerar como Sesión 1, Sesión 2, Sesión 3 o nombrar.

Admite hasta un máximo de 50, sin descargar el lector.

Por defecto, el lector comienza a leer en la “Sesión 1” creada automáticamente. Todas las lecturas que realices quedarán guardadas en la Sesión 1.

- Nueva Sesión

En menú **Lecturas > Sesión > Nueva Sesión**, podés crear la **Sesión 2**, y así sucesivamente.

Si tienes una Tarea iniciada (ver capítulo Tareas) al crear una nueva Sesión tendrás que iniciar nuevamente la Tarea.

- Reabrir Sesiones

En el menú **Lectura > Sesiones > Reabrir sesión**, podés reabrir cualquier sesión que hayas usado anteriormente para agregarle nuevas lecturas.

- Nombrar Sesiones

Por defecto las sesiones vienen numeradas (1,2,3...), pero en esta opción del menú **Lectura > Sesiones > Renombrar sesión** del menú podrás nombrarlas.

- Ver lecturas de una Sesión

En el menú **Lecturas > Sesiones > Lecturas realizadas**, podés ver la totalidad de las lecturas realizadas en cada sesión de trabajo.

Podés ver el total de lecturas realizadas, y también cada lectura, con toda su información.

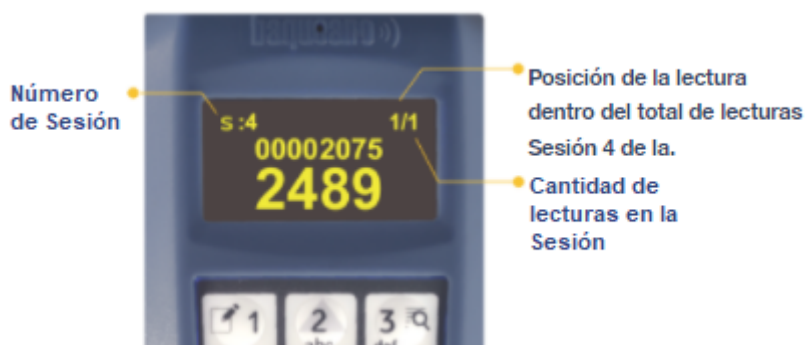
Lecturas



No es necesario mantener presionado el botón de lectura.

Al apretarlo una vez, el lector intenta leer una caravana durante 10 segundos. Mientras lo intenta, se enciende la luz roja del teclado.

Cuando el lector identifica una caravana, se apaga la luz roja y se prende la luz verde



● Lectura continua

El lector dispone de un modo de **lectura continua**, en el cual se pueden leer caravanas sin presionar el botón de lectura.

La lectura continua se activa presionando el botón amarillo de lectura y luego la tecla OK.

En pantalla, verás el mensaje “**Lectura continua iniciada**”.

La luz roja y del teclado quedarán parpadeando. Cada vez que se lea una caravana, se encenderá la luz verde.

Para desactivar la lectura continua, presioná el botón Cancelar.

Verás el mensaje “**Lectura continua detenida**” en pantalla.

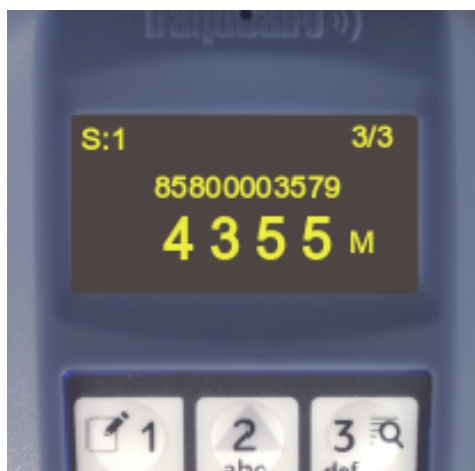
Nota: Para la Descarga de lecturas instalar el Gestor de Lecturas (GLB)

● Ingreso ID manual

En caso que el animal no disponga de caravanas electrónicas, o que no sea posible leerla, se puede utilizar la función de registro de número de caravana mediante el teclado numérico del lector (función de ingreso ID manual).

Procedimiento:

- 1) Presioná la tecla de Ingreso Manual de Lectura (tecla 1)
- 2) Digitá número de identificación (ID) de las caravanas con el teclado numérico
- 3) Presioná OK
- 4) Verás en el visor del lector el número ingresado con una M al costado(indicando que fue leído de forma manual)



Funciones sobre una lectura

Si presionás OK cuando una lectura se está mostrando en el visor, accedés al Detalle de Información de esa lectura:



- ID Oficial (número de caravana)
- Fecha/Hora de lectura
- Sesión en la que está guardada

Con la flecha hacia abajo podés navegar para ver todas las páginas de información que tenga la lectura.

Si presionás OK nuevamente (sobre el Detalle de la lectura), accedés a un menú de funciones sobre la misma:

1. Acciones Tarea

Para ver esto deberás tener una Tarea iniciada.

Seleccionando esta opción podés elegir cualquiera de las acciones de la Tarea, para repetir la acción, y así modificar el registro de una característica, o volver a hacer una consulta, por ejemplo.

2. Ingresar Atributos

Los atributos son descripciones que quieras darle al animal o un tratamiento que se le hace.

Las listas de Atributos deberán ser creadas en el lector. (ver página 20)

Dentro de esta opción podrás registrar hasta 3 atributos al animal seleccionado.

3. Ingresar Observación

Como observación de una lectura podrás escribir lo que quieras, en 14 caracteres como máximo.

Por medio de la Observación podrás hacer un registro cuando trabajes con establecimiento Sin definir, y también cuando estés trabajando con un Establecimiento de Tero, y quieras hacer un registro que no previste como Tareas o como Acciones Favoritas.

4. Borrar lectura

Seleccionando esta opción con OK, se borra la lectura (solo la lectura seleccionada)

- **Respaldo de Lecturas**

La función de Respaldo Lecturas, en el menú **Lecturas > Respaldo**, consiste en mover las lecturas de todas las Sesiones realizadas, desde la memoria del lector a la tarjeta micro SD.

Luego de hacer el respaldo se crea una nueva Sesión.



Las lecturas respaldadas en la tarjeta SD no serán accesibles desde el lector.

Solo las podrás ver luego de descargarlas con el **Gestor de Lecturas**.

Nota : El propósito de respaldar lecturas es liberar espacio en la memoria interna del lector. Si se alcanza el límite de la capacidad de almacenamiento interno (5.000 lecturas), se aconseja respaldar las lecturas en la tarjeta micro SD (permite almacenar más de 1.000.000 de lecturas).

Tareas

Las **Tareas** programadas son secuencias de acciones (de registro, de consulta, de alarma) que el lector **Pro y Pro S** hacen automáticamente luego de leer la caravana de cada animal.

Las Tareas ya vienen predefinidas en el lector.

Las 4 Tareas de nombre **ENVÍO ID**, **PESAJE (KG)**, **Kg + ATRIBUTO**, **USAR ATRIBUTOS** siempre estarán disponibles en el lector, además de las que hayas configurado en el sistema Tero (siempre que tengas una cuenta en Tero).

La Tarea **ENVÍO ID** implica enviar la lectura de cada caravana instantáneamente luego de leerla, vía bluetooth, a una balanza, aplicación de celular o PC.

La Tarea **PESAJE (KG)** implica el registro del peso (ya sea que se ingrese por teclado o por bluetooth, de una balanza) luego de leída la caravana.

La Tarea **Kg + ATRIBUTO**, implica el registro de peso + la posibilidad de agregarle 1 característica al animal.

La Tarea **USAR ATRIBUTOS**, implica el registro de hasta 3 atributos por animal (para crear esas listas de atributos ver página 20).

- Iniciar una Tarea

Al realizar una sesión de trabajo con animales, se puede realizar una de las tareas descritas en el ítem anterior.

Para realizar una Tarea tenés que **Iniciar la Tarea** en el menú:

Lecturas > Tareas > Iniciar tarea, seleccionando la Tarea que quieras iniciar con OK.

Una vez iniciada una Tarea, luego de leer una caravana, el lector ejecutará automáticamente las acciones de la Tarea.

Luego de terminar la actividad con los animales, simplemente se puede apagar el lector con el botón rojo. **No es necesario finalizar la Tarea.**

● Creación de Atributos

Para crear o editar Atributos es necesario que la tarjeta SD esté insertada

Los atributos son descripciones que quieras darle al animal o un tratamiento que se le hace, por ejemplo:

- estado corporal
- estado reproductivo (preñada, vacía)
- dosificación de un producto sanitario
- o cualquier otra característica que el usuario necesite.

Las listas de Atributos podrán ser creadas en el lector o en el Gestor de Lecturas. Podrás crear hasta 3 listas de Atributos (cada una de ellas con 24 características).

En el menú **Lecturas / Atributos** / verás la siguiente imagen :



Con OK ingresás a cada una de las listas y con el teclado del lector podrás editar, ponerles nombres, a cada una de estas letras por la característica que necesites).

Ejemplo:

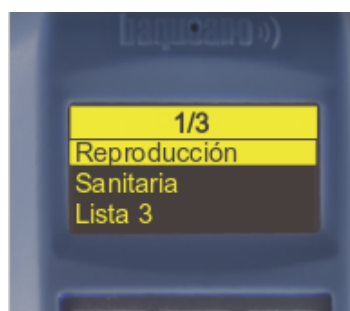
Lista 1 – Reproducción

- a – preñada
- b – vacía
- c – ciclando

Lista 2 - Sanitaria

- a – ivermectina
- b - antiaftosa
- c – garrapatas

Así quedarán creadas 2 de las 3 listas que puedes editar.



Al momento de iniciar la Tarea de **Usar Atributos**, el lector se comportará de la siguiente manera:

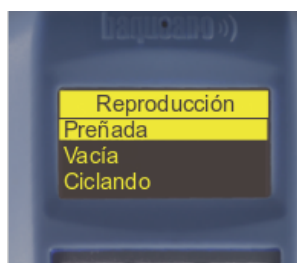
Te mostrará en pantalla las 3 listas creadas, y tendrás que elegir cual de las 3 listas usar (puedes usar 1,2 o las 3 listas) y en qué orden las vas a usar. Una vez elegidas las listas (sigamos con el ejemplo anterior), en este caso elegimos **Lista 1** que la llamamos **Reproducción** y **Lista 2** que la llamamos **Sanitaria**.

Cada vez que leas un animal, el lector te mostrará en pantalla (en forma automática) primero las características de la Lista 1 (darás ok en la correcta)

a – preñada OK

b – vacía

c – ciclando

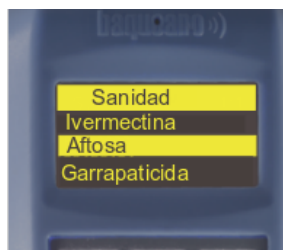


Y luego te mostrará las características que editaste de la Lista 2

a – ivermectina

b – antiaftosa OK

c – garrapatas



Así el animal leído quedará con el siguiente registro:

Vaca preñada

Vacuna antiaftosa aplicada.

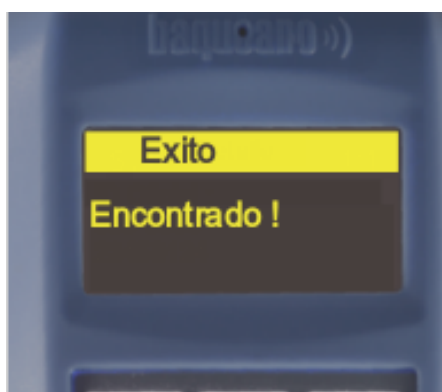
● Reconocimiento

Esta función sirve para reconocer o apartar caravanas previamente seleccionadas. Se utiliza mucho para apartar animales ya sea para venderlos, para darles un tratamiento específico, para control de stock, etc.

Para operar en la Tarea Reconocimiento, se puede enviar al lector (por medio del Gestor de Lecturas, ver manual del GLB página 21) distintas listas con las lecturas que quieres que el lector reconozca.

Una vez que se haya enviado estas listas de lecturas al lector, deberás comenzar la **Tarea Reconocimiento en el menú del lector: Lectura / Tarea / Iniciar Tarea / Reconocimiento.**

Cuando leas un animal previamente cargado el lector sonará distinto y verás en el visor del lector el texto “Encontrado”



Cuando el lector esté funcionando en **Tarea de Reconocimiento** igual podrás leer caravanas que no hayan sido previamente cargadas.

Esta lectura “Nueva” será leída y guardada como una lectura normal en una sesión distinta para no mezclar lecturas.

Cuando se descarguen esas lecturas al Gestor podrás ver un informe completo de tu Tarea de Reconocimiento (ver manual del GLB)

Trabajo en Mangas

Al hacer una actividad con animales, podés optar por trabajar en **Modo Mangas**. Consiste en hacer grupos de animales llamados mangas, donde cada animal está en una posición fija de carácter correlativo.

Recomendamos usar este modo al trabajar con el Lector Pro S, en tambos, salas de ordeño, o en corrales donde los animales no se pueden mover, y para ejecutar tareas de control lechero y/o de sangrado.

Trabajar en mangas permite que puedas hacer algunos registros de una manera más práctica:

1. Podés hacer registros de manera alternada. Podés leer todos los animales de la manga y luego indicar uno de ellos por su número de ordenamiento, para identificarlo y asociar la muestra ignorando a los demás, pudiendo así asociarse alternadamente las muestras para control.
2. Podés realizar registros secuenciales. Podrás leer todas las caravanas y, a continuación, rodear a los animales para realizar la muestra por la parte trasera, sin tener que volver a leer, para que sea más cómodo. Para acceder a este tipo de registro, es necesario activar el modo secuencial en las opciones avanzadas de las tareas, en la programación de ellas en el Tero. (Consultá el manual de Tero).

Se pueden hacer hasta 256 mangas y en cada manga podés tener hasta 99 animales.

En el lector verás hasta 2 mangas. Siempre tendrás acceso sólo a los últimos 2 mangas activadas, las anteriores una vez cerradas, serán guardadas en la tarjeta de memoria mini SD.

La operación es la siguiente:

1. Si tenés un lector PRO, debes activar el menú Mangas en Ajustes> Menú Mangas> Habilitar. Si tenés un lector PRO S, el menú está habilitado de forma predeterminada.
2. A continuación, ir al Menú Lecturas> Mangas> Activar manga
3. Esto mostrará un nuevo menú con las opciones:
Nueva manga
Reabrir previa
Lecturas / manga
Desactivar manga

4. Seleccioná la opción Nueva manga. A partir de aquí todas las lecturas que hagas serán incluidas en esta manga, recuerda que el límite es de 99 animales por cada una.
5. Seleccioná la tarea que vas a ejecutar con estos animales (opcional: recomendamos que la tarea se inicie en este momento, pero puede iniciarse antes de abrir la manga o después de cerrarla).
6. Comienza a leer los animales, cada uno será asignado un número correlativo de acuerdo con la posición en que fue leído, comenzando con 01, después 02, 03 y así sucesivamente.
7. Después de terminar de leer los animales, presioná el botón "6" en el teclado para cerrar la manga.
8. Comienza la tarea de tu preferencia (punto 5).
9. El visor te pedirá que indiques el número de animal (orden correlativo) para el que se registrará la información.
10. Indica el número del animal deseado (01, 02, 03, etc.) en el teclado.
11. Introducí la información para este animal.
12. Después del aviso de registro exitoso, podés insertar un nuevo número de animal repitiendo el proceso.
13. Para finalizar el trabajo, presioná la tecla "Cancelar" ("X" roja).

A continuación, informaremos más sobre las diferencias entre operación secuencial y operación individual.

Es útil trabajar en este modo en ciertas ocasiones, como en actividades de Control lechero, por ejemplo.

En control lechero, 2 características son registradas frecuentemente:

1. Código de barras de la muestra de leche de cada vaca (secuencial)
2. La producción de leche de cada vaca en una ordeñada. (individual)

Los códigos de barras de cada muestra de leche, por ejemplo, se pueden grabar secuencialmente en las vacas de una manga, del primero al último, digitalizando el código de barras de la etiqueta de cada tubo de muestra, uno tras otro.

A continuación, se procede al registro de producción lechera de cada animal, y allí como cada uno finaliza el ordeño en distintos momentos, el ingreso se individualiza en cuanto al orden de registro, teniendo que marcar el número de orden del animal en la manga para documentar su productividad en litros.

El procedimiento sería el siguiente:

Leer todas las caravanas de las vacas de una manga y completar (cerrar) la manga.

Comenzar la tarea de control lechero. Registrá los códigos de barras de las botellas de las muestras de leche, digitalizando una tras otra, empezando con la botella correspondiente a la primera vaca en la manga. De esta forma, cada vaca tendrá su código de muestra correspondiente registrado.

Una vez que todos los animales tengan su muestra, en el display veremos el pasaje a la siguiente etapa que es el registro de litros.

Entonces, es necesario ingresar el número del animal en la manga: 01, 05, 08, 13, 20, etc, para luego indicar los litros de su producción. Se pueden indicar decimales, moviéndose a posterior del punto (ejemplo: 12.5) utilizando el número 6 del teclado (flecha derecha) al mantenerlo presionado, y el 4 (flecha izquierda) del mismo modo.

Una vez completados todos los animales, el lector indicará en la pantalla de Brete "FIN".

Allí puede abrirse una nueva manga presionando el número 6.

Trabajo con 2 Mangas activas en simultáneo

Una manga permanece activa mientras se le puede realizar la Tarea a los animales que la integran.

Las 2 últimas Mangas que se hayan completado son las Mangas activas, es decir, que a los animales de esas Mangas se les puede realizar Tareas que, como la de Control Lechero, implican trabajar con Mangas.

Puede resultar práctico definir y completar 2 Mangas (por ejemplo, 2 filas de vacas durante un ordeño), y luego realizar la Tarea a los animales de ambas Mangas.

Con las flechas izquierda y derecha, podrás desplazarte de una Manga a la otra, para realizar la Tarea a los animales de cada manga.

Scanner de código de barras

El lector **Baqueano Pro S** cuenta con un scanner de códigos de barras, con el cual se pueden registrar códigos de muestras de leche o de sangre.

Cuando una Tarea tenga configurada una acción de registro de muestra de leche o de sangre con scanner, por ejemplo, el lector Pro S encenderá automáticamente el scanner para poder escanear el código, cuando sea el momento de realizar la Tarea (luego de haber leído la caravana del animal cuando se trabaja en modo Normal, o luego de haber completado la Manga, si se trabaja en Modo Mangas para hacer el Control Lechero).

Nota: en el menú Administrador, se pueden hacer configuraciones del scanner, recomendadas si se utilizan códigos de barra con formato Interleaved 2/5 .



Conexión Bluetooth

El lector Baqueano Pro/Pro S dispone de conectividad Bluetooth para conectarse con balanzas electrónicas, apps de celular y PC, entre otros dispositivos.

- **Conexión a Balanzas**

Para establecer la conexión bluetooth con una balanza electrónica por primera vez, deberás buscar la balanza desde el menú **Ajustes > Bluetooth > Balanza / Impresora > Buscar**.

La balanza debe tener conectividad bluetooth, estar encendida, y tener el bluetooth visible.

Luego de algunos segundos, el lector mostrará en pantalla todos los dispositivos encontrados. Deberás elegir el dispositivo correspondiente a la balanza.

(Ej: el bluetooth de la balanza Vesta se visualizará con el nombre “Vesta”)



A continuación indicarás que el dispositivo seleccionado es una Balanza, luego harás clic en la marca de la misma*, el modelo, y la forma de comunicación (cuando la balanza dispone de más de una forma de comunicación, como recibir la caravana en la balanza o enviar el peso al lector**).



Luego de seleccionar el modelo de la balanza, deberás seleccionar “Recepción única” para que el peso te pase directamente al lector.

* Para conectarse con una balanza que no figure en la lista de modelos de balanzas que muestra el lector, deberás seleccionar la opción de balanza “Genérica”*. La balanza deberá operar de acuerdo al protocolo establecido en la **Ficha Técnica** del lector Baqueano Pro o Pro S

(consultar en <http://bqn.com.uy/soporte-lector-baqueano-pro/>)

En caso de que no logres establecer la conexión del Lector con la aplicación móvil, deberás contactar al proveedor de la misma.

** Siempre que la balanza lo permita, se recomienda que envíe el peso al lector, de manera que se centralicen todos los registros en el dispositivo.

Cuando la comunicación quede establecida, se mostrará el mensaje de confirmación en pantalla y se encenderá la luz azul, que permanecerá encendida el tiempo que dure la conexión.

El lector sugerirá el inicio de las tareas que tengan acciones que utilizarán la conexión bluetooth para el registro de pesos o para el envío de caravanas, según corresponda.

Ej: Una vez establecida la conexión con la balanza Vesta 3506 e iniciada la tarea de Pesaje (con acción de registro de peso y de cálculo de ganancia diaria), al leer la caravana de cada animal, el lector guardará el peso que recibe de la balanza, y a continuación calculará la ganancia diaria promedio desde el pesaje anterior.

Para desconectar el lector de la balanza, deberás seleccionar la función del menú:
Ajustes > Bluetooth > Desconectar.

Con la función del menú Bluetooth > dispositivos emparejados, podrás ver las balanzas y demás dispositivos con los que se haya establecido conexión alguna vez. Al seleccionar uno de ellos, el lector intentará restablecer la conexión con ese dispositivo

Nota: Luego de haber realizado la conexión con una balanza por primera vez, no será necesario repetir el procedimiento de Buscar la balanza. Cuando inicies el lector, intentará conectarse automáticamente con la última balanza con la que se haya conectado.

Conexión a Aplicaciones móviles o PC

Conexión con la Baqueano App

Baqueano dispone actualmente de una aplicación para móviles (Baqueano App) disponible para ambos sistemas operativos Android / IOS que se comunica por bluetooth con los lectores Baqueano.

Para establecer la conexión bluetooth con la Baqueano App deberás prender el bluetooth de tu teléfono móvil y el GPS.

Luego en el lector, ir al menú **Ajustes / Bluetooth / Baqueano App / ok**.

Luego abrir la aplicación y hacer clic en el **botón Conectar**.

Conexión con otras aplicaciones o PC

Para establecer la conexión bluetooth con OTRA aplicación móvil o PC por primera vez, deberás buscar el móvil desde el lector ingresando a la función en el menú **Bluetooth / PC / APP** y a continuación seleccionar el modo de conexión entre las opciones **Estándar y Teclado**.

Estándar implica una conexión que necesita la apertura de puertos COM y el envío de información según el protocolo que utiliza baqueano, descrito en su ficha técnica. Mientras que **Teclado**, el lector simulará ser un teclado y tras enviar el número de ID completará con un Enter.

El móvil o PC debe tener conectividad bluetooth, estar encendido y tener el bluetooth visible.

Luego de algunos segundos, el lector mostrará en pantalla el móvil (y cualquier otro dispositivo) encontrado.

Deberás elegir el móvil con el cual querés establecer la conexión.

En el móvil aparecerá un mensaje indicando que un dispositivo intenta establecer una comunicación bluetooth, y solicitará el ingreso del pin del bluetooth del lector. Allí deberás ingresar el pin que indique el lector, por defecto es 1111 o 1234.

Una vez establecida la conexión, el móvil asignará el número de puerto.

La aplicación del móvil deberá comunicarse con el lector a través de ese puerto *, y operar de acuerdo al protocolo establecido en la **Ficha Técnica** del lector Baqueano Pro o Pro S. (consultar en <http://bqn.com.uy/soporte-lector-baqueano-pro/>)

En caso de que no logres establecer la conexión del Lector con la aplicación móvil, deberás contactar al proveedor de la misma.

Cuando la comunicación quede establecida, se mostrará el mensaje en pantalla del lector y se encenderá la luz azul, que permanecerá encendida-el tiempo que dure la conexión.

El lector sugerirá el inicio de la/s tareas que tengan acciones que utilizarán la conexión bluetooth para el envío de caravanas en tiempo real, por ejemplo **ENVIO ID**. Si la **tarea no es iniciada, el lector no enviará ninguna información al otro dispositivo**.

Para desconectar el lector del móvil, deberás seleccionar la función del menú

Ajustes > Bluetooth > Desconectar.

Luego de haber realizado la conexión con un móvil por primera vez, no será necesario que repitas el procedimiento de Buscar el móvil. Cuando inicies el lector, intentará conectarse automáticamente con el último móvil con el que se haya conectado.

Con la función del menú **Ajustes > Bluetooth > dispositivos emparejados**, podrás ver las balanzas y demás dispositivos con los que se haya establecido conexión alguna vez. Al seleccionar uno de ellos, el lector intentará restablecer la conexión con ese dispositivo.