Front-end Basics

week 5:
Fanpage

Inhoud week 5

Live les

Showcase vooruitgang opdracht

Vragen

Verder werken aan opdracht

Opdrachten

Mee ontwerpen voorbeeld Fanpage

In deze video reeks ontwerpt de docent een simpele fanpage, waarin de geleerde technieken terugkomen

Mee bouwen voorbeeld Fanpage

In deze video reeks ga je stap voor stap de ontworpen fanpage bouwen. Hierbij worden veel van de geleerde HTML CSS en JS technieken gebruikt, plus wat nieuwe technieken

Zelf ontwerpen en bouwen

Ontwerp en bouw je eigen fanpage

Webdesign

Show and Tell

Vragen opdrachten

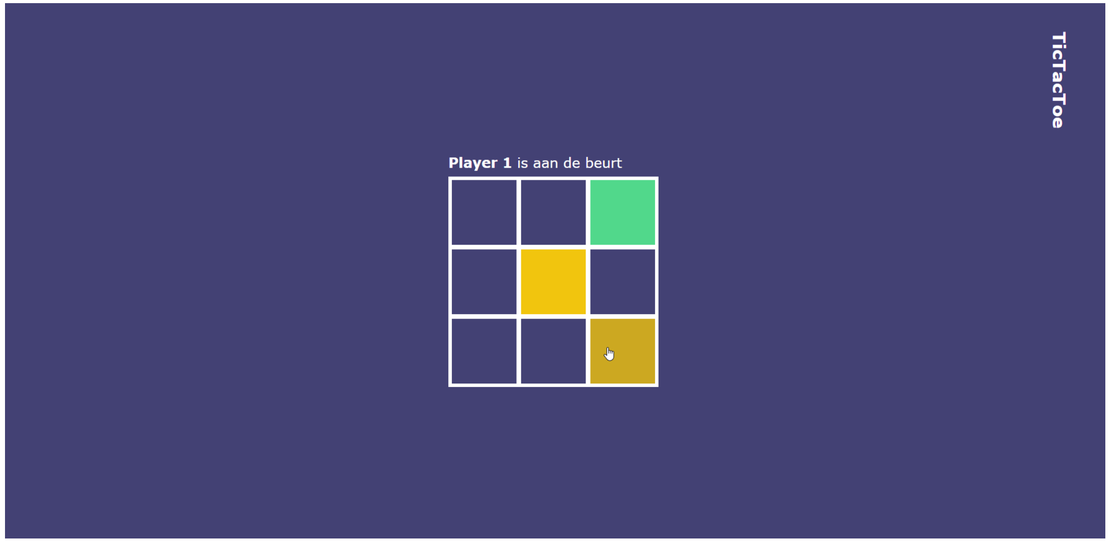
TicTacToe

Groepsopdracht TicTacToe

Werk samen in Discord aan deze opdracht. De opdracht is verdeeld over 7 tussenopdrachten. De code van elke tussenstap wordt na een bepaalde tijd door de docent vrijgegeven op Repl.it

Kleuren

Achtergrond game: #434174
Speler 1 blokjes: #F1C50E
Speler 2 blokjes: #51D88B
Speler 1 hover blokjes: #ebbf0fd0
Speler 2 hover blokjes: 4dda8acc



Webdesign

Verder werken aan opdrachten
ruimte voor 1 op 1 vragen

TicTacToe

stap 1 Nabouwen ontwerp HTML

Ontwerp:

https://xd.adobe.com/view/8a69f417-6881-4ba5-8dba-679f9ae5fe51-df3a/?fullscreen

1.1 Maak het buitenste omhulsel van de game die altijd 100% hoogte en breedte heeft van het scherm,

1.2 Plaats in dit omhulsel de tekst tictactoe.

1.3 Plaats in dit omhulsel een extra omhulsel voor de game met daarin de tekst Player 1 is aan de beurt en het spelbord met daarin de 9 vierkantjes
vierkantjes zijn: 120 bij 120pixels.

TicTacToe

stap 2 Nabouwen ontwerp CSS 1

2.1 Globale stijlen
- Haal alle margins weg en zet alles op border-box
- Verander de body font naar Verdana, Geneva, Tahoma, sans-serif en de kleur naar wit

2.2 Omhulsel stijlen
- geef het omhulsel de achtergrond kleur van de game
- neemt gehele scherm in beslag
- Item (let op is maar 1) in dit omhulsel wordt gecentreerd met flexbox

2.3 tekst TicTacToe
- Roteer deze 90 graden (zoek dit op hoe dit moet op w3schools)
- Zorg dat het absoluut gepositoneerd wordt rechtsboven
- Pas de de tekstgrootte en dikte aan

2.4 De speler beurt tekst
- pas de tekst grootte en dikte aan
- geef het een ruimte aan de onderkant
- Maak de tekst "Player 1" dikker dan de rest

TicTacToe

stap 3 Nabouwen ontwerp CSS (het bord)

3.1 Vierkanten

- Geef de vierkant blokken een hoogte en breedte van 120px
- Geef het witte randen van 2 px
- zorg ervoor dat de muis verandert als je erover heen gaat (opzoeken indien nodig)
- Zorg ervoor dat de items in het bord in 3 rijen van 3 komen met bv flexbox
- geef de vierkanten een hover effect met de kleur rgba(255, 255, 255, 0.2) als achtergrond

TicTacToe

stap 4 functies 1 (click vierkantjes)

4.1 - haal alle vierkanten op en plaats in array(zoek op hoe je elementen ophaalt aan de hand van class name of gebruikt een query
- controleer je variabele met een console.log
- voeg aan alle vierkanten een click functie toe.
- controleer deze functie met een console.log waarin staat click en nummer van het blokje. (voorbeeld: click 5)

stap 5 functies 2 (speler beurt)

5.1 - maak een aray met "Player 1" en "Player 2"
- maak een variabele beurt met de waarde 0
- Zorg in de click functie ervoor dat op het einde van de functie de beurt over gaat naar de volgende speler. LET OP! er zijn maar 2 spelers
- console.log aan het begin van de functie wie aan de beurt is. bv Speler 2 is aan de beurt
- Verander de inner HTML van de tekst "Player 1" met de juiste speler na elke click

TicTacToe

stap 6 functies (vierkantjes actief en hover)

6.1 - verander de kleur van het geklikte blokje. #F1C50E voor speler 1 en #51D88B voor speler 2 (if statement?)
- Tijdens het hoveren over blokjes zonder erop te klikken willen we een transparante versie van de actieve kleur zien
LET OP maak de actieve kleur niet ongedaan! Kan op verschillende manier.

stap 7 functies (check winner)

6.1 Maak een functie en controleer wie er heeft gewonnen (bijvoorbeeld aan de hand van de actieve kleur)
- Probeer het eerst met de bovenste rij. vakje 1 2 en 3
- Alert de winnaar
- Maak het voor alle win mogelijkheden (8 mogelijkheden)
- reload page na de alert (zoek op hoe dit moet)