



DOSSIER D'ADMISSION

INFORMATIONS

INSCRIPTION

- ✓ Imprimez et complétez la fiche de candidature en page 3 si vous postulez pour une formation longue, en page 4 si vous postulez pour une formation courte.
- ✓ Renvoyez la **fiche de candidature** avec tous **les documents demandés** à :
GAME ACADEMY - 135 RUE CLAUDE ANDRÉ PAQUELIN 84000 AVIGNON
- ✓ Dès la réception de votre dossier, nous vous contacterons afin de fixer un rendez-vous pour passer les tests d'admission et l'entretien pour les formations longues.
Pour les formations courtes, vous recevrez un mail de confirmation de votre inscription.

CONCOURS POUR LES FORMATIONS LONGUES

Pour la demande d'admission, nous retourner la page 3 et les documents demandés.

- ▶ FORMATION **GAME ARTIST 2D/3D** et **GAME DEVELOPER - 1ère année**
Vous aurez un **QCM** qui durera 20 minutes, suivi d'un **entretien individuel** qui vous permettra de nous montrer votre motivation et de parler de votre projet.
- ▶ FORMATION **GAME ARTIST 2D/3D - 2ème année**
Vous aurez un **test de dessin** en 3 parties qui durera 3 heures. Suivi d'un **entretien individuel**. Amenez un book pour présenter vos travaux, papier ou numérique, cela nous permettra d'évaluer votre niveau en dessin ainsi que vos connaissances des logiciels si vous en utilisez déjà.
- ▶ FORMATION **GAME DEVELOPER - 2ème année**
Vous aurez un **test de mathématiques** et un **test de programmation** (langage au choix) qui dureront 3 heures. Suivi d'un **entretien individuel**. Si vous avez des travaux ou des petits projets de jeu, vous pouvez nous les présenter (nous mettrons un ordinateur à votre disposition), cela nous permettra de voir vos notions déjà acquises.

POUR LES FORMATIONS COURTES

Pour la demande d'admission, nous retourner la page 4 et les documents demandés.

▶ FORMATION **MANAA** (Mise à Niveau Arts Appliqués) : **4 semaines**

Il est nécessaire d'avoir des bases en dessin.

▶ FORMATION **MANP** (Mise à Niveau Programmation) : **4 semaines**

Des connaissances de base en programmation seront demandées.

▶ STAGE **GAME CAMP** : **5 jours**

Avoir + de 14 ans.

▶ FORMATION **DIGITAL PAINT** : **10 jours**

Avoir + de 16 ans. Équipement obligatoire : une tablette graphique.

▶ FORMATION **CHARADESIGN** : **5 jours**

Avoir + de 16 ans. Équipement obligatoire : fournitures de dessin

▶ INITIATION **UNITY** : **5 jours**

Avoir + de 16 ans.

▶ FORMATION **TESTEUR Q.A** : **5 jours**

Avoir + de 18 ans. Vous passerez un test de culture jeux vidéo.

▶ STAGE **PAPER GAME MAKING** : **5 jours**

Avoir + de 11 ans.

Un mois avant le début de la **formation courte**, nous vous confirmerons si elle est maintenue ou non, suivant le nombre de candidats. Si la formation se maintient, nous serons amenés à vous demander d'autres **documents administratifs** ainsi que le paiement de la formation et nous vous adresserons la convention de formation.

FICHE DE CANDIDATURE - FORMATIONS LONGUES

Cette fiche doit être complétée et retournée avec tous les documents demandés par courrier à **GAME ACADEMY - 135 rue Claude André Paquelin 84000 AVIGNON**

SECTION (cocher la formation de votre choix) :

- Game Artist 2D/3D - **1ère année** (4 ans)
- Game Artist 2D/3D - **2ème année** (3 ans)
- Game Developer - **1ère année** (4 ans)
- Game Developer - **2ème année** (3 ans)

Collez ici une photo
d'identité **récente**

VOS COORDONNÉES

NOM Prénom

Né(e) le à Pays de naissance.....

Adresse (rue) :

Code postal..... Ville.....

Téléphone domicile : Portable :

Email :@.....

Site perso :

Vous êtes : Étudiant Salarié Sans emploi Autre

.....

Comment avez-vous connu GAME ACADEMY ?

Votre parcours scolaire :

ANNÉE	DIPLÔME/FORMATION	ÉTABLISSEMENT

Votre dernier emploi :

ANNÉE	INTITULÉ DU POSTE	ENTREPRISE

Documents à joindre au dossier :

- une **photo d'identité** récente (à coller dans l'encart réservé)
- un **CV** (Curriculum Vitae) même si vous n'avez pas de parcours professionnel
- une **lettre de motivation** (il n'est pas obligatoire de le faire en manuscrit)
- un **chèque de 50 €** à l'ordre de Game Academy (pour frais de gestion)

FICHE DE CANDIDATURE - FORMATIONS COURTES

Cette fiche doit être complétée et retournée avec tous les documents demandés par courrier à GAME ACADEMY - 135 rue Claude André Paquelin 84000 AVIGNON

SECTION (cocher la formation de votre choix) :

- Character Design (5 jours)
- Digital Paint (10 jours)
- Game Camp (5 jours)
- Initiation Unity (10 jours)
- Mise à niveau en Arts Appliqués - **MANAA** (20 jours)
- Mise à niveau en Programmation - **MANP** (20 jours)
- Paper Game Making (5 jours)
- Testeur Q.A (20 jours)

Collez ici une photo
d'identité **récente**

VOS COORDONNÉES

NOM Prénom

Né(e) le à Pays de naissance.....

Adresse (rue) :

Code postal..... Ville.....

Téléphone domicile : Portable :

Email :@.....

Site perso :

Vous êtes : Étudiant Salarié Sans emploi Autre

.....

Comment avez-vous connu GAME ACADEMY ?

Documents à joindre au dossier :

- une **photo d'identité** récente (à coller dans l'encart réservé)
- une **lettre de motivation** (il n'est pas obligatoire de le faire en manuscrit)
- un **chèque de 35 €** à l'ordre de Game Academy (pour frais de gestion)