

INFORMATIONS

INSCRIPTION

- ✓ Imprimez et complétez la fiche de candidature en **page 2 si vous postulez pour une formation longue, en page 3 si vous postulez pour une formation courte.**
- ✓ Renvoyez la fiche de candidature avec **TOUS** les documents demandés à :
GAME ACADEMY - 135 RUE CLAUDE ANDRE PAQUELIN 84000 AVIGNON
- ✓ Dès la réception de votre dossier, nous vous contacterons afin de fixer, avec vous, un rendez-vous pour passer les épreuves de sélection et l'entretien pour les formations longues. Pour les formations courtes, vous recevrez un mail de confirmation de votre inscription.

CONCOURS POUR LES FORMATIONS LONGUES

● FORMATION INFOGRAPHISTE

Vous aurez un test de dessin en 3 parties ainsi qu'un test d'anglais qui dureront 3 heures. Suivi d'un entretien individuel. Amenez un book pour présenter vos travaux, que ce soit sur papier ou en numérique (nous mettrons un ordinateur à votre disposition), cela nous permettra d'évaluer votre niveau en dessin ainsi que vos connaissances des logiciels si vous en utilisez déjà.

● FORMATION PROGRAMMATION

Vous aurez un test de mathématiques et physiques, un QCM sur le langage C ainsi qu'un test d'anglais qui dureront 3 heures. Suivi d'un entretien individuel. Si vous avez des travaux ou des petits projets de jeu, vous pouvez nous les présenter (nous mettrons un ordinateur à votre disposition), cela nous permettra de voir vos notions déjà acquis.

● FORMATION CLASSE PREPARATOIRE

Vous aurez un QCM qui durera 20 minutes, suivi d'un entretien individuel qui vous permettra de nous montrer votre motivation et de parler de votre projet.

POUR LES FORMATIONS COURTES

● MANAA (Mise à Niveau Arts Appliqués)

Il est nécessaire d'avoir des bases en dessin.

Début de la formation : fin août. Durée de la formation : 4 semaines

● MANP (Mise à Niveau Programmation)

Une connaissance des bases de programmation sera demandée.

Début de la formation : fin août. Durée de la formation : 4 semaines

● GAME CAMP

Condition d'admission : avoir + de 14 ans.

Début de la formation : mi- août. Durée de la formation : 5 jours

● DIGITAL PAINT

Condition d'admission : Avoir plus de 16 ans

Début de la formation : début juillet. Durée de la formation : 10 jours

Il est nécessaire d'apporter une tablette graphique

● CHARADESIGN

Condition d'admission : Avoir plus de 16 ans

Début de la formation : début juillet. Durée de la formation : 5 jours

Équipement obligatoire : fournitures de dessin

Un mois avant le début de la formation courte, nous vous confirmerons si elle est maintenue ou non, suivant le nombre de candidats. Si la formation se maintient, nous serons amenés à vous demander d'autres documents administratifs ainsi que le paiement de la formation et vous adresserons la convention de formation.



135 rue Claude André Paquelin
84000 AVIGNON
04 84 51 06 22
contact@gameacademy.fr

www.gameacademy.fr
Game Academy

FICHE DE CANDIDATURE

Cette fiche doit être complétée et retournée avec tous les documents demandés par courrier à l'adresse ci-dessus

SECTION (cocher la formation de votre choix)

- Classe Préparatoire (1 an)
- Programmeur (3 ans)
- Infographiste (3 ans)

Vos coordonnées :

NOM :

Prénom :

Né(e) le : à :

Pays de naissance :

Adresse : rue.....

code postal.....

Ville.....

Téléphone domicile : Portable :

Email :@.....

Site perso :

Collez ici une photo
d'identité récente

Vous êtes :

- Étudiant
- Salarié
- Sans emploi
- Autre :

Votre parcours scolaire :

ANNEES	DIPLÔME/FORMATION	NOM ÉTABLISSEMENT
 admis(e) <input type="checkbox"/> oui <input type="checkbox"/> non	
 admis(e) <input type="checkbox"/> oui <input type="checkbox"/> non	

Votre dernier emploi :

ANNEES	INTITULÉ DU POSTE	NOM ENTREPRISE

Comment vous avez connu GAME ACADEMY ?

Documents à joindre au dossier :

- une photo d'identité récente à coller dans l'encart réservé
- un CV (Curriculum Vitae) même si vous n'avez pas de parcours professionnel
- une lettre de motivation (il n'est pas obligatoire de le faire en manuscrit)
- un chèque de **50 €uros** à l'ordre de Game Academy, pour frais de gestion



135 rue Claude André Paquelin
84000 AVIGNON
04 84 51 06 22
contact@gameacademy.fr

www.gameacademy.fr
Game Academy

FICHE DE CANDIDATURE FORMATIONS COURTES

Cette fiche doit être complétée et retournée avec tous les documents demandés
par courrier à l'adresse ci-dessus

SECTION (cocher la formation de votre choix)

- Mise à Niveau Arts Appliqués (MANAA)
- Mise à Niveau Programmation (MANP)
- Game Camp
- Digital Paint
- CharaDesign



Vos coordonnées :

NOM :
Prénom :
Né(e) le : à :
Pays de naissance :
Adresse : rue.....
code postal..... Ville.....
Téléphone domicile : Portable :
Email :@.....
Site perso :

Vous êtes :

- Étudiant (préciser).....
- Salarié (préciser).....
- Sans emploi, depuis.....
- Autre (préciser).....

Comment vous avez connu GAME ACADEMY ?

Documents à joindre au dossier :

- une photo d'identité récente à coller dans l'encart réservé
- une lettre de motivation (il n'est pas obligatoire de le faire en manuscrit)
- un chèque de **35 €uros** à l'ordre de Game Academy, pour frais de gestion