



WEB-ПРОГРАММИРОВАНИЕ



Чему научится на данном курсе ученик:

- сможет создавать сайты, их мобильные версии, а также браузерные игры;
- научится работать с программами, которые программисты используют в работе;
- получит постоянный доступ к учебным материалам и обновлениям;
- обучение у наставника поможет расти быстрее и не забросить обучение;
- возможность пройти стажировку в IT компании.
- научится программировать на таких языках программирования: html, css, JavaScript.



Полная программа обучения

БЛОК 1

Введение в веб-разработку

- В двух словах о профессии веб-разработчика
- Какие задачи решают HTML и CSS
- Как работает браузер
- Создание первой веб-страницы

БЛОК 2

Основы HTML

- Базовая структура HTML

- Основные HTML-теги
- Работа с текстом

БЛОК 3

Основные элементы веб-страницы

- Вставка изображений в веб-страницу
- Работа со списками
- Работа с ссылками

БЛОК 4

Основы CSS

- Знакомство с CSS
- Подключение стилей к HTML-файлу
- CSS-селекторы

БЛОК 5

Изучение CSS-свойств

- Свойства ширины и высоты
- Центрирование элементов на веб-странице
- Отступы в CSS

БЛОК 6

Отображение элементов на странице

- Свойство display
- Понятие сетки элементов
- Рассмотрение различных вариантов раскладки элементов

БЛОК 7

Создание интерактивной веб-галереи

- Свойство background
- Работа с изображениями

- Различные варианты использования фоновых изображений

БЛОК 8

Понятие анимации

- Анимация элементов при наведении
- Анимированные свойства
- Виды анимаций

БЛОК 9

Продолжение изучения CSS-свойств

- Продвинутое позиционирование элементов на веб-странице
- Различные варианты применения свойства position
- Сравнение различных методов позиционирования элементов

БЛОК 10

Логическое устройство сайта

- Шапка, подвал сайта
- Специальные теги, распознаваемые поисковыми системами
- Понятие индексации сайтов

БЛОК 11

Проработка контентной части сайта

- Тег main
- Верстка таблиц
- Добавление контента на сайт

БЛОК 12

Финальная доработка собственного веб-сайта

- Добавление анимации
- Animation
- Финальные правки

БЛОК 13

Знакомство с языком программирования JavaScript

- Что такое язык программирования?
- Понятие переменной в программировании и
- Подключение скрипта к html-файлу

БЛОК 14

Продолжение освоения основных принципов программирования

- Циклы for и while
- Условные операторы

БЛОК 15

Знакомство с библиотекой jQuery

- Понятие сторонних библиотек
- Способы подключения сторонних библиотек
- Библиотека jQuery

БЛОК 16

Плагины jQuery

- Улучшение уже созданной галереи
- Добавление интерактивности
- Повторение изученного материала