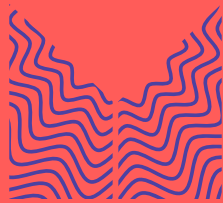
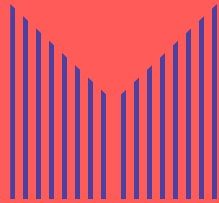




ESCUELA DE INNOVACIÓN





ENTRENAMOS A PROFESIONALES PARA TRANSFORMAR LATINOAMÉRICA.

NUESTRO PROPÓSITO

Impulsar la innovación a través de nuevos profesionales que buscan transformar Latinoamérica.

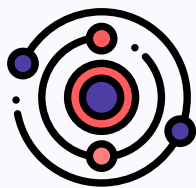
Clases presenciales y online - en vivo - con la mejor experiencia de aprendizaje.

Cada curso en Medu es creado en conjunto a empresas y expertos, considerando las capacidades más requeridas para cada rol en las empresas más destacadas de Latinoamérica.





Una experiencia de aprendizaje para que desarrolles tus capacidades



CASOS REALES

Sabemos lo importante que es poner en práctica lo aprendido, por eso los expertos en Medu, comparten su experiencia a través de casos reales para complementar tu aprendizaje.



UNA EXPERIENCIA DE APRENDIZAJE

Nos preocupamos por que la experiencia de los alumnos en Medu sea memorable desde el primer contacto. Hemos desarrollado una metodología de enseñanza interactiva para garantizar tu participación y experiencia.



LO MEJOR DE CONTINUUM

Medu nació como un Venture de Continuum y es por eso que continua teniendo el respaldo de sus consultores como expertos, y toda la experiencia de una consultora líder en innovación, estrategia y diseño.

CURSO

ESPECIALIZACIÓN UI

Aprende el mindset, las herramientas y los trucos que utilizan los profesionales del UI. Hemos conversado con UX, UI, PM y DEV's en la industria para entender cuál es el rol ideal del UI en una organización. Y te lo queremos compartir

INICIO

21 DE SEPTIEMBRE

DURACIÓN

24 HORAS (LUNES Y MIÉRCOLES 18:00 A 21:00)

PRECIO

\$265

A QUIÉN ESTÁ DIRIGIDO

- > Estudiantes de Diseño Gráfico que quieren empezar su carrera en el mundo del Diseño de Interfaces.
- > UI's que quieren fortalecer sus conocimientos de interacción, y entender mejor su rol en una organización.
- > UX's, o DEV's que se hayan aproximado al UI, y quieren un conocimiento más profundo de la profesión.

REQUISITOS PARA LLEVAR EL CURSO

Estár familiarizado con herramientas de diseño UI como Sketch, Figma, Adobe XD

DESPUÉS DEL CURSO

- > Conocerás cuál es el perfil UI más valorado por las empresas.
- > Entenderás mejor tu rol en un entorno ágil: Qué inputs necesitas para realizar tu mejor trabajo, y cuáles son los entregables que tu equipo espera.
- > Conocerás un flujo de trabajo optimizado para producir interfaces de calidad, priorizando lo que realmente importa: el delivery. Aprenderás a diseñar para que tus diseños vean la luz lo más pronto posible, con la calidad y el estilo que tú mismo defines.
- > Conocerás los estándares de los y las profesionales del UI, las herramientas que utilizan, los procesos con los que trabajan, las tecnologías que hacen su trabajo más atractivo y eficiente.
- > Aprenderás a hacer mejoras a tu trabajo, a partir de la opinión de los usuarios. Conocerás de técnicas de investigación cualitativa y cuantitativa que le darán mayor confiabilidad a tus diseños.

TU PROFESORES



NICOLÁS LOZADA

Product Designer en Get on Board

Lleva 7+ años construyendo experiencias digitales mediante el diseño visual, diseño de interacción, investigación y redacción de contenidos; utilizando un enfoque centrado en el usuario. Conferencista, profesor y consultor UX. Quiere revolucionar el UI mediante artículos incendiarios en Medium.



DAVID VILCA

UI Lead en Crehana

Con más de 8 años de experiencia en el diseño de interfaces digitales. Ha trabajado en sistemas de diseños para empresas internacionales y construido productos para FedEx, Laboratorio, RPP y Joinnus. Actualmente dirige la comunidad oficial de Figma en Perú.

TU CURSO EN DETALLE

El curso cuenta con 3 bloques y un total de 24 horas de clase.



BLOQUE 1

EL UI Y SU ENTORNO DE TRABAJO

- > Clase 1
 - El rol UI en una organización. Conocimientos esperados por la industria. Skills de los profesionales UI modernos.
 - El workflow del UI: proceso de trabajo, herramientas, frameworks.
- > Clase 2
 - Introducción al UX y el Diseño Centrado en Humanos. El modelo Lean UX, y el rol del UI en entornos ágiles.
- > Clase 3
 - Introducción al desarrollo. El diseño dev-oriented: Diseño DRY, Modularidad, Definición y creación de Componentes.
- > Clase 4
 - Paradigmas de diseño: Android, iOS, Web. Librerías de componentes.



BLOQUE 2

INTERFACES PROFESIONALES

- > Clase 5
 - Benchmark UI
 - Estrategia de prototipado. Prototipado ágil.
 - Fundamentos de interacción / Fundamentos Visuales.
- > Clase 6
 - Introducción al Atomic Design y Design Systems.
 - Definición de átomos: color, estilos de texto, espaciado.
- > Clase 7
 - Construcción de componentes para el Design System.
 - Construcción de plantillas en Figma.
 - Responsiveness.
- > Clase 8
 - Documentación y Publicación del Design System.
 - Delivery de assets utilizando el Design System.
- > Clase 9
 - Construyendo pantallas con el Design System.
 - Prototipos de mediana fidelidad con Figma.



BLOQUE 3

OPTIMIZANDO EL TRABAJO UI

- > Clase 10
 - QA Visual: Paseo Cognitivo, Heurísticas.
- > Clase 11
 - Taller de Test de usabilidad: Planificación, herramientas y conducción
- > Clase 12
 - Métricas. Analytics y números para UI's.

