

Kursplan

Androidutveckling

Utbildning och omgång: iOS/Android Developer, utbnr YH00186, omg 1, 2, 3

Kursens omfattning: 55 yrkeshögskolepoäng

Engelsk översättning: Android Developer, 55 HVE credit points

Beslutad av ledningsgrupp: 2021-08-24

Version: 1

Valbar kurs: Nej

Språk: Kursen ges på svenska. Kurslitteratur på engelska kan förekomma.

Förkunskapskrav: Nej

Innehåll

Syfte med kursen är att den studerande efter avslutad kurs ska kunna grunderna i objektorienterad programmering i Java eller Kotlin och kunna skapa och publicera native mobilapplikationer för Android med Android Studio.

Utbildningsmoment:

- Utveckling och design Android applikation
- Publicering av app på Google Play Store
- UI element och layouter specifika för Android
- Anpassning av UI för olika förutsättningar
- Klasser och metoder i Androids API
- UI element samt skapa layouter med hjälp av grafiska verktyg och XML
- Anpassa UI för olika förutsättningar

Mål

Efter genomförd kurs med godkänt resultat ska den studerande kunna:

Kunskaper

1. Redogöra för hur en Android applikation designas och utvecklas
2. Redogöra för hur en app publiceras på Google Play Store
3. Beskriva UI element och Layouter specifika för Android
4. Redogöra för anpassning av UI för olika förutsättningar som exempelvis skärmstorlekar och språk

Färdigheter

5. Analysera, välja och använda sig av lämpliga klasser, metoder, nätverks- & datahantering, designmönster samt tester i Androids API
6. Analysera och använda olika UI element och Layouter både med hjälp av grafiska verktyg och XML
7. Analysera och anpassa UI för olika förutsättningar som exempelvis skärmstorlekar och språk
8. Tillämpa och använda utvecklingsmiljöer som Android Studio
9. Tillämpa, skriva, läsa, strukturera, analysera, dokumentera och kommentera källkod i Java

Kompetenser

10. Analysera, finna, diskutera, åtgärda och förhindra syntaxfel, programkörningsfel och programmeringslogiska fel i Java
11. Planera, utföra samt identifiera resurser för att driva och utföra utveckling av native mobilapplikationer med Java för Android i Android Studio

Former för kunskapskontroll

- Inlämningsuppgift/er
- Muntlig redovisning

Den studerandes kunskaper, färdigheter och kompetenser bedöms utifrån resultatet av följande kunskapskontroller:

((Kursens läranderesultat x och x: en skriftlig tentamen (IG/G)) ?

Kursens läranderesultat 1-4 och 9: en skriftliga inlämningsuppgifter (IG/G)

Kursens läranderesultat 5-7 och 9: en skriftliga inlämningsuppgifter (IG/G)

Kursens läranderesultat 5-11: en muntlig och en skriftlig projektredovisning (IG/G/VG)

Vid särskilda behov kan anpassning av kunskapskontrollerna göras. Efter ordinarie tillfälle har den studerande rätten till ytterligare två omprov eller kompletteringar enligt utbildningsplan. Kursbetyget baseras på en sammanvägning av samtliga bedömningsunderlag.

Principer för betygssättning

Den studerandes prestation betygssätts efter genomförd kurs med betygen Icke Godkänt (IG), Godkänt (G) eller Väl Godkänt (VG).

Icke Godkänt (IG) För att få betyget ska den studerande ha genomfört kursen utan att nå alla kursens läranderesultat.

Godkänt (G) För att få betyget Godkänt (G) ska den studerande ha genomfört kursen och nått alla kursens läranderesultat.

Väl Godkänt (VG) För att få betyget Väl Godkänt (VG) ska den studerande dels ha genomfört kursen och nått alla kursens läranderesultat, dels uppfylla kravet att väl designat, väl strukturerat sätt självständigt och utförligt sätt kan skriva, dokumentera källkod i Java med högre kvalitet än för betyget G.

Den studerande ska på ett reflekterande sätt självständigt kunna planera, utföra samt identifiera resurser för att utföra utveckling av native mobilapplikationer med Java för Android i Android Studio.