

Agenda

Warum : erlebnisorientierte Verhaltensänderung

Was : 3stufiges Rollenspiel

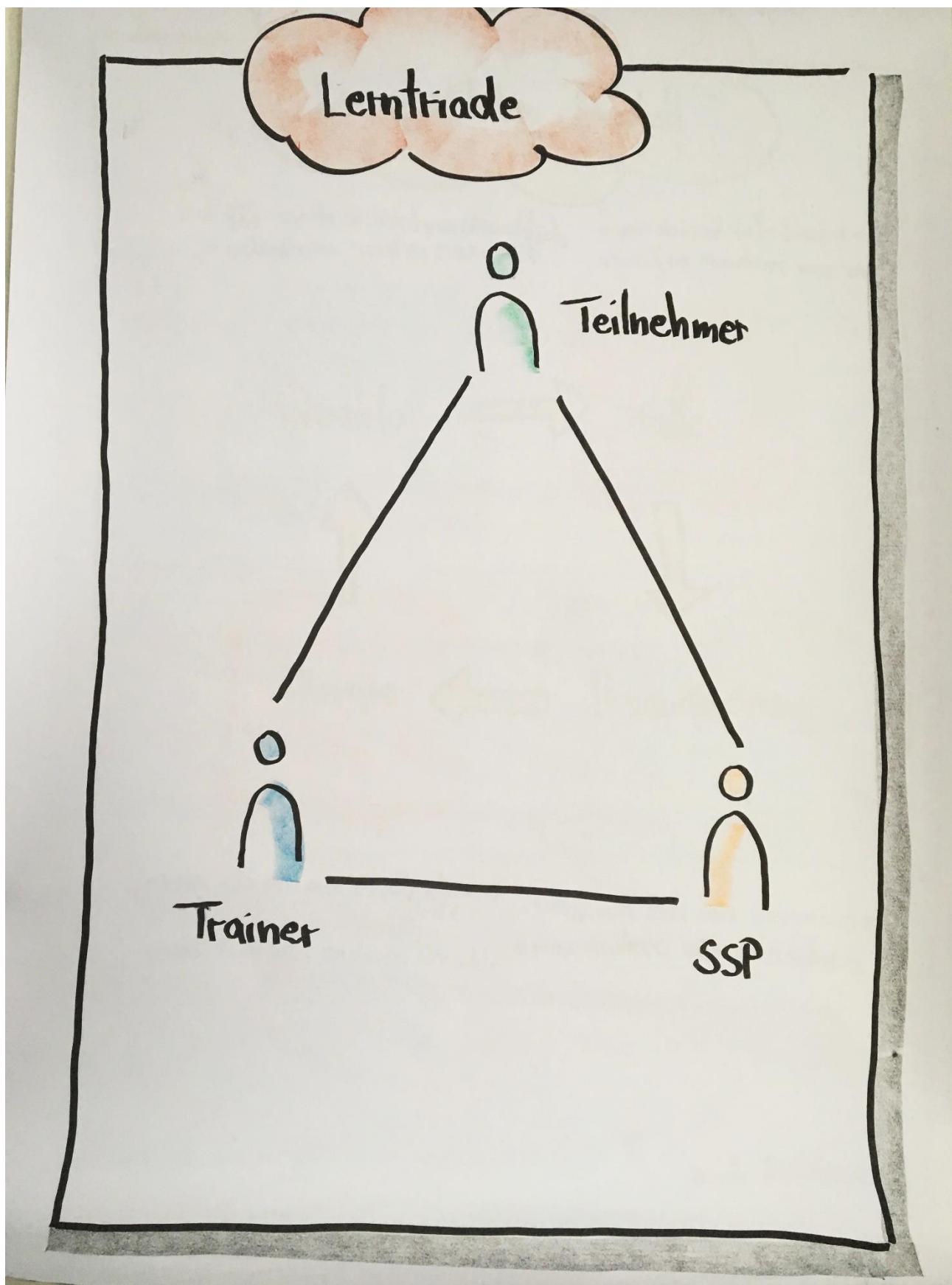


Wie : Input
1. Stufe selber spielen
→ Debrief
→ Plenum vorstellen

Wozu : • Rollenspiel als Tool
• Integration in Seminare

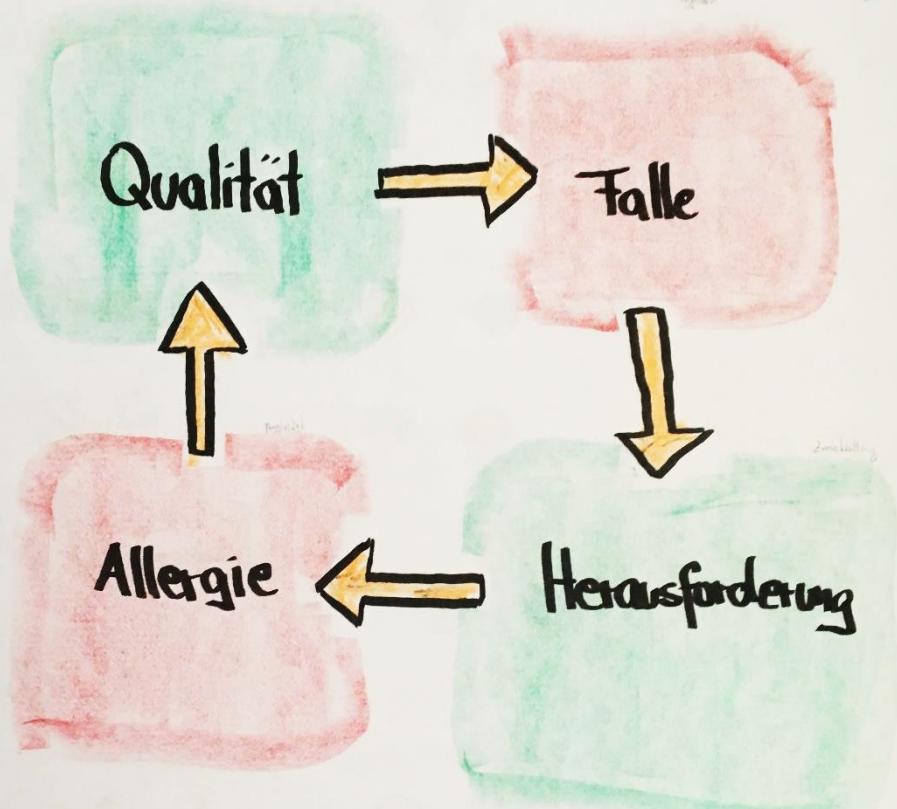
Facts & Figures

- Methode der Spiegelung
- In den Niederlanden seit 1970 an
- Deutschland : seit 2007
- Institut Synergie
- 37 ausgebildete SSP
- TTT Ausbildung
- 2 stufiges RS
- 3 stufiges RS
- diverse Methoden
- Immer Trainer + SSP
- Zielgruppe: Vorkäufer + FK



Kernqualitäten - Modell

- für mich selbstverständlich
- schätzen andere an mir
- was ich mit schnell verzeihe
- werfen andere mir vor



- was ich an mir verbabschieren würde
- was ich bei mir vermisste
- was ich bei anderen verachte
- was andere mir wünschen

nach D. Ofman

Ablauf 3stufiges Rollenspiel

Abfragen



RS Stufe 1



Abklären



RS Stufe 2



FB + Vorbereitung



Stufe 3

RS Stufe 3



FB



Legende =

- TN
- SSP
- Trainer

Dauer: ca. 1 Std.

To Do

- 3 Gruppen : TR, SSP, TN
- Situation finden : 5'
- TN erklärt Situation / Thema
- Abfrage SSP : - - - - - 5'
- 1. Runde $\begin{matrix} \textcircled{0} & \xrightarrow{\quad} & \textcircled{0} \\ \cap & & \cap \end{matrix}$ 5'
- Alle 3 besprechen sich
 - Beobachtung
 - Veränderungsziel5'
- Einzelne Gruppen stellen im Plenum vor

Weitere 'Spiele'

- Incognito
- Knack den SSP
- Tabasco

ooo