

Checkliste

- Einladung an alle Teilnehmer
- ggfs. Raum & Verpflegung organisieren
- ggfs. Rahmenbedingungen & Erwartungen einsammeln

Agenda

DAUER	INHALT	MATERIAL
40 min	Einführung in Design Thinking und Warm Ups	 optional: Energizer für Vorstellungen
50 min	Design Thinking Phase 1 Entdecken: Thema aus mehreren Blickwinkeln betrachten und möglichst viele Informationen sammeln	 Flipchart, Marker, Klebezettel
25 min	<i>Pause & Warm-up</i>	
50 min	Design Thinking Phase 2 Beschreiben: Gesammelte Informationen verdichten und Fokus setzen	 Flipchart, Marker, Klebezettel
70 min	<i>Mittagspause & Warm-up</i>	
50 min	Design Thinking Phase 3 Ideen entwickeln: Möglichst viele Ideen aus unterschiedlichen Richtungen sammeln, um das Problem zu lösen	 Flipchart, Marker, Klebezettel
15 min	<i>Pause</i>	
50 min	Design Thinking Phase 4 Prototypen entwickeln: Gesammelte Informationen in Form eines Prototyps entwickeln	 Flipchart, Marker, Klebezettel
25 min	<i>Pause & Warm-up</i>	
50 min	Design Thinking Phase 5 Testen: Ergebnisse präsentieren, Feedback einholen, Prototypen verbessern und noch einmal präsentieren	 Flipchart, Marker, Klebezettel
40 min	Zusammenfassung und Ausblick	 Dokumentation am Whiteboard