







## Checkliste

- Einladung an alle Teilnehmer
- ggfs. Raum & Verpflegung organisieren
- ggfs. Rahmenbedingungen & Erwartungen einsammeln

## Agenda

DAUER	INHALT	MATERIAL
30 min	Einführung in Design Thinking und Warm Ups	 optional: Energizer für Vorstellungen
30 min	<b>Design Thinking Phase 1</b> Entdecken: Thema aus mehreren Blickwinkeln betrachten und möglichst viele Informationen sammeln	 Flipchart, Marker, Klebezettel
15 min	<i>Pause &amp; Warm-up</i>	
30 min	<b>Design Thinking Phase 2</b> Beschreiben: Gesammelte Informationen verdichten und Fokus setzen	 Flipchart, Marker, Klebezettel
30 min	<b>Design Thinking Phase 3</b> Ideen entwickeln: Möglichst viele Ideen aus unterschiedlichen Richtungen sammeln, um das Problem zu lösen	 Flipchart, Marker, Klebezettel
15 min	<i>Pause</i>	
10 min	<b>Warm-Up</b>	
50 min	<b>Design Thinking Phasen 4&amp;5</b> Prototypen entwickeln & Testen: Gesammelte Informationen verdichten, in Form eines Prototyps entwickeln und präsentieren	 Flipchart, Marker, Klebezettel
30 min	Zusammenfassung und Ausblick	 Dokumentation am Whiteboard