



© 2018

BCOT 토큰 판매 구조  
**BCOT Token Sale Economics**

**blockchain**  
*Of Things*

BCOT Global Holdings



## BCOT 토큰 판매 구조

BCOT 토큰은 본사 Blockchain of Things, Inc. 의 제품, Catenis Enterprise 를 사용할 수 있도록 하는 기능성 토큰입니다. Catenis 상에서 이용될 시, 해당 토큰은 Catenis 내부의 예금으로 변환되어, 예금자가 보안 메시지 전송, 블록체인상의 정보 기입, 스마트 에셋 생성 과 전이 등의 핵심 기능들을 이용할 수 있도록 합니다.

Catenis 상에서 사용된 BCOT 토큰은 시스템의 고속 적용 기술에 의해서 변환되어 사용됩니다. 이렇게 사용된 토큰은 마이너 비용과 비트코인 블록체인 상의 메시지 전송에 사용되는 **비트코인 블록체인의 가치**(실제 비트코인)로 전환됩니다. 이로써, 토큰의 사용은 분산화 된 어플리케이션 생성, 종단 스마트 컨트랙트, 스마트 에이전트, 스마트 에셋, 그리고 글로벌 P2P 비트코인 블록체인 네트워크 상의 보안화 된 대화를 가능케 합니다.

토큰 가격은 토큰 당 미화 \$0.5 에서 시작하며, 아래의 기준에 따라 점진적으로 토큰 당 미화 \$2.0 까지 올라갑니다. 토큰 세일은 최대 6 주간 진행되지만, 미화 달러 기준으로 정해진 **숨겨진 한계치**만큼 판매가 완료될 시 조기에 중단됩니다.

- **토큰 판매 가격과 타임라인:**

- 토큰의 가격은 토큰 당 미화 \$0.5 에서 시작합니다.
- 퍼블릭 세일에서 미화 천만 불 이상의 토큰이 판매될 시, 토큰의 가격은 개당 미화 \$0.75 로 올라갑니다. 이 가격은 이천만 불 이상의 토큰이 판매될 때 까지 입니다.
- 퍼블릭 세일에서 미화 이천만 불 이상의 토큰이 판매될 시, 토큰의 가격은 개당 미화 \$1.0 로 올라갑니다. 이 가격은 삼천만 불 이상의 토큰이 판매될 때 까지 입니다.
- 퍼블릭 세일에서 미화 삼천만 불 이상의 토큰이 판매될 시, 토큰의 가격은 개당 미화 \$1.25 로 올라갑니다. 이 가격은 사천만 불 이상의 토큰이 판매될 때 까지 입니다.

- 퍼블릭 세일에서 미화 사천만 불 이상의 토큰이 판매될 시, 토큰의 가격은 개당 미화 \$1.5 로 올라갑니다. 이 가격은 오천만 불 이상의 토큰이 판매될 때 까지입니다.
- 퍼블릭 세일에서 미화 오천만 불 이상의 토큰이 판매될 시, 토큰의 가격은 개당 미화 \$1.75 로 올라갑니다. 이 가격은 육천만 불 이상의 토큰이 판매될 때 까지입니다.
- 퍼블릭 세일에서 미화 육천만불 이상의 토큰이 판매될 시, 토큰의 가격은 개당 미화 \$2.0 로 올라갑니다.
- 퍼블릭 세일은 6 주동안 진행되나, 도중 정해진 숨겨진 한계치 이상 판매될 시 퍼블릭 세일이 조기에 마감됩니다.
- **타임라인:** 퍼블릭 세일은 최대 6 주간 진행되지만, 미화 달러 기준으로 정해진 **숨겨진 한계치**만큼 판매가 완료될 시 조기에 중단됩니다.
- **숨겨진 한계치:** 본사는 토큰을 무제한으로 판매하기를 원치 않기때문에, 퍼블릭 세일이 마감 되도록 하는 숨겨진 한계치가 존재합니다.
- **최대 토큰 공급량:** 총 토큰의 개수는 판매된 토큰의 수량에 따라 정해지며, 본사는 이로 정해진 토큰 개수 이상으로 토큰을 생성할 수 없습니다.
- **토큰 할당:**
  - **20% - 최저 토큰 순환 공급량**
    - **7.5% - 토큰 판매에 의한 분배:**
      - 토큰 판매 완료 이후, 최대 토큰 공급량의 7.5%가 토큰 구매자들에게 분배됩니다. 토큰 구매에 참여하신분들은 아래에 설명되는 고객 보상 프로그램에도 참여할 권한을 얻게 됩니다.
    - **12.5% - 고객 보상 프로그램**
      - 고객 보상 프로그램에는 총 토큰 공급량의 12.5%가 할당되며, 이는 3 년간 점진적으로 분배됩니다. 토큰을 소지하며, 프로그램에 등록하시는 분은 누구나 참여가 가능합니다. 자세한 설명을 위해선 아래 고객 보상 프로그램을 참고하십시오.

- 참조: 20% 최저 토큰 순환 공급량은 첫 토큰 분배 후 3년동안의 최저 목표치입니다. 이 목표치는 고객 보상 프로그램이 3년동안 진행되기에, 3년 후의 목표치입니다.
- 참조: 20% 최저 목표치는 아래에 설명되는 공동체 보조금, 포상금, 등의 다른 분배를 포함하지 않은 수치입니다. 다른 모든 추가적인 분배량이 포함된다고 가정할 시, 아래에 설명되는 본사의 60%의 비축량을 제외한 40%가 순환되는 토큰량이 될 것입니다
- **10% - 포상금:**
  - 최대 토큰 공급량의 10%는 Catenis 를 이용하여 애플리케이션을 개발하는 제 3 자 개발자들을 위해 비축됩니다. 포상금은 장기간 걸쳐서 분배될 것으로 예상되며, 이는 3년간의 고객 보상 프로그램이 끝나고 오랜 후에도 지속될 것으로 추측됩니다.
- **5% - 공동체/조언자 보조금:**
  - 최대 토큰 공급량의 5%는 파트너십과 공동체 보조금에 할당 됩니다. 공동체/조언자 보조금은 블록체인 외적인 방법으로 Catenis 플랫폼을 선전하는 행위를 보상하기위해 만들어졌습니다. 공동체/조언자 보조금은 장기간 걸쳐서 분배될 것으로 예상되며, 이는 3년간의 고객 보상 프로그램이 끝나고 오랜 후에도 지속될 것으로 추측됩니다.
- **5% - 창립자/ 핵심 팀 분배:**
  - 총 토큰의 5%는 창립자와 핵심 팀에 분배됩니다. 해당 토큰은 장기간에 걸쳐서 분배됩니다. 토큰 분배 시작일부터 매 6개월 마다 이 카테고리의 토큰 중 16.67%가 분배됩니다. 그렇기에 해당 카테고리의 토큰들이 100%분배 되는 데에는 총 3년의 기간이 걸립니다.
- **60% - 시스템/ 회사 비축량:**
  - 총 토큰의 60%는 시스템운영에 있어서의 비축량으로 저장됩니다. 비축된 토큰들은 본사의 독자적인 판단에 따른 필요한 양과 목적에 따라 사용되거나 발행될 수 있습니다.

- **고객 보상 프로그램:** 고객 보상 프로그램에는 총 토큰 공급량의 12.5%가 할당되며, 토큰을 소지하는 모든 분들은 이에 참여 가능합니다. 토큰을 30 일 이상 보유하거나, 혹은 토큰을 Catenis Enterprise 상에서 사용하실 시, 본인의 “**일당 평균 토큰량**”(아래 참조)에 따라 보상 받을 수 있습니다.
  - 고객 보상 프로그램에서 지급되는 토큰은, 첫 토큰 분배 후 6 개월 마다 있는 6 번의 보상일 마다 균등하게 분배됩니다. 그렇기에, 고객 보상 프로그램 하의 토큰을 모두 분배 하는데 총 3 년의 시간이 걸립니다. 고객 보상 프로그램에서의 분배 토큰량은, 해당 보상일 전 6 개월 동안의 “**일당 평균 토큰량**”에 비례하여 주어집니다.
  - **일당 평균 토큰량** 이란, 이전 보상일 이후 고객이 보유한 시간대비 토큰 개수의 평균을 의미합니다. 예컨대, 이전 보상일 이후 182 일의 기간 중 10 일동안 100 개의 토큰을 보유, 150 일간 200 개의 토큰을 보유, 그리고 22 일간 0 개의 토큰을 보유했다고 한다면, 이 기간 동안 일당 평균 토큰량은 일당 170.3 토큰 이 될 것입니다( $(100 \text{ 토큰} \times 10 \text{ 일} + 200 \text{ 토큰} \times 150 \text{ 일} + 0 \text{ 토큰} \times 22 \text{ 일}) / 182 \text{ 일}$ ).
  - 고객 보상 프로그램에 참여하기 위해서는, 토큰을 살 때 마다 본인이 소유하고 있는 모든 BCOT 주소를 등록해야 합니다. 각 보상일 마다 자격이 충족된 분들은 고객 보상 프로그램으로 토큰 보상을 받게 됩니다. 고객 보상 프로그램에서의 할당량은 일당 평균 토큰량에 비례하여 정해집니다.
  - **3 년 지속형 고객 예시:** 고객 보상 프로그램의 작동에 관해서 단순하고 간단한 예시를 드리겠습니다. 이 예시 상황은 포상금과 공동체 보조금의 목적으로 비축된 토큰의 15%중 2.5%가 즉시 분배되고, 나머지는 후에 천천히 분배되는 상황을 가정합니다. 해당 전제하에, 이 상황에서 포상금/공동체 보조금 항목 하에 분배되는 전체 토큰의 2.5%, 창립자/핵심 팀 항목 하에 분배되는 전체 토큰의 5%, 그리고 토큰 구매자 항목 하에 분배되는 전체 토큰의 7.5%는 모두 고객 보상 프로그램에 참여 가능하며, 이는 즉 전체 토큰량의 15% (2.5% + 5% + 7.5%) 가 고객 보상프로그램에 참여 가능함을 의미합니다.
    - 위의 전제하에, 총 토큰량의 12.5%인 고객 보상 프로그램의 토큰들이 고객 보상 프로그램에 참여 가능 한 15%의 토큰 들의 보유자들에게 분배됩니다. 이는 토큰을 보유한 채로 간직했거나, 토큰을 사용한 고객들이 최저 83%의 보상을 받게 됨을 암시합니다(12.5%/15%). 하지만 만약 토큰 보유자들의 50%만이 고객 보상 프로그램에 참여한다면, 3 년간 토큰을 보유한 채로

간직했거나 사용한 고객들의 보상액은 167%로 늘어납니다 (12.5%/7.5%). 이는 단기간 만에 토큰을 구매하고 판매한 고객들의 고객 보상 프로그램 토큰이 장기간 보유했거나, 토큰을 사용한 고객들에게 재분배 되기 때문입니다. 간단히 말해서, 본사의 Catenis Enterprise 를 직접 사용하거나, 토큰을 장기간 보유하는, 지속형 고객이 되는 데에 있어서 큰 인센티브가 존재합니다.

- **포상금:** Catenis 의 신속 적용 웹 서비스 레이어를 통해서 애플리케이션을 개발하는 제 3 자 개발자들에 10%의 토큰이 분배될 것 입니다. 이 포상금의 목적은, 개발자들이 Catenis 플랫폼 상에서 개발하도록 인센티브를 제공하기 위해서 입니다. 포상금은 제 3 자 개발자들의 애플리케이션의 상대적 가치에 기반하여 분배됩니다. 애플리케이션의 가치는 다음의 두가지 기준으로 판단됩니다: 1) 애플리케이션의 실제 사용 정도 , 2) 애플리케이션의 적용 및 발전 가능성. 제 3 자 개발자들은 Catenis 를 이용하여 제품이나 서비스를 생성하여 이를 타인에게 판매할 수 있습니다. 이러한 판매를 통해 얻은 이윤은 이 섹션에서 설명하는 포상금과는 별개의 이윤입니다. Catenis 를 통해서 만들어 질 수 있는 어플리케이션의 예시로는 다음과 같은 것들이 있습니다.
  - **보안화 된 사물 인터넷:** 많은 산업분야의 경우, 업체와 산업분야의 필요성에 맞춰 Catenis 의 사물 인터넷 보안 기능을 적용하는 것이 필요할 것입니다. 이에 개발자들은 Catenis 를 이용, 사물 인터넷 시장의 수많은 업체에 특화된 보안 솔루션을 제시할 수 있습니다.
  - **하드웨어 서비스:** Catenis 는 Catenis 종점과 연계된 스마트 에셋 하드웨어를 디지털 키로 잠금 해제 시킬 수 있도록 하여, 하드웨어를 서비스로 이용하는 것을 가능하게 합니다. 개발자는 이러한 기능을 사용하여 수많은 업체의 필요에 특화된 앱을 개발 할 수 있습니다.
  - **위조 제품을 걸러내는 산업 특화형 애플리케이션:** Catenis 의 진품 검증 능력은 위조 제품 판매를 막는 데에 있어서 주요 기능이 될 수 있습니다. 하지만, 산업마다 이 기능을 다른 방식으로 적용할 필요가 있습니다. 그러므로, 제 3 자 개발자는 그 산업의 특성에 알맞는 애플리케이션을 Catenis 로 개발 할 수 있을 것입니다.
  - **지분 시장:** 델라웨어 주 법은 미국 기업들이 지분 분배 과정을 효율화 하기 위해 블록체인으로 주식을 사고 파는 것을 허용하고 있습니다. Catenis 는 이미 스마트 에셋을 인코딩하여 실제 주권 증명서를 전송할 수 있도록 하는 기능을 탑재하고 있습니다. Catenis 는 또한 암호화폐 단계를 추상화하여 지분투자자들이

암호화폐에 대해서 알 필요없이 기존의 브로커를 통해 주식을 매매할 수 있도록 하는 기능 역시 지니고 있습니다. 개발자는 지분 분배 과정을 효율화 하는 지분 시장을 만들 수 있을 것입니다.

- 이외에도 많은 애플리케이션이 개발 가능합니다. 기술적 사항과 적용 가능 사례들을 위해 백서를 참조하십시오.

본사의 토큰 세일에 참여함은, Blockchain of Things, Inc. 가 더욱 빨리 자라고, Catenis 의 적용 증진을 통해 사물 인터넷 보안의 대세화를 이끌도록 돕는 것입니다. 본사는, 본사의 성장이 안전한 사물 인터넷, 그리고 블록체인 사물인터넷 개발 커뮤니티에 있어서의 큰 발전이라고 생각합니다.

**우리는 사람들이 더욱 더 높은 신뢰와 보안을 가지고 거래하길 원한다고 믿고 있으며, 이를 가능케 할 것입니다.**