



Charles-O Moukory

25 ans

Designer

Paris

CONTACT

06 35 39 71 09

chomoukory@gmail.com

RESEAUX

charlesmoukory.com

linkedin.com/in/cmoukory

medium.com/@chomoukory

dribbble.com/chomoukory

OUTILS

Adobe Creative Suite

Macbookpro Retina 15'

Sketch 3

Webflow

ASUS G75VX

Scrum (Trello)

Tablette Intuos pro

Station

HOBBIES

Musculation

Wing Chun Kung-fu

Danse

Lecture (Cal Newport, etc ...)

Musique (Soul, indie)

PARCOURS

EXPÉRIENCE

2018 - Aujourd'hui

Freelance - Paris

UI/UX Designer

- Conception UX
- Design d'interface
- Identité graphique

Adyax - Paris

UI/UX Designer

- Design d'interface (maquette/wireframes)
- Identité graphique

2015

Kameleoon - Paris

UX Designer

2015

Mana - Paris

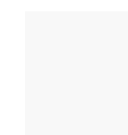
Responsable Digital

2014

BonneGueule - Paris

Graphiste

Dior Disney M PS GUERLAIN



ÉDUCATION

2016

IESA, l'école de la culture et du marché de l'art, Paris

Diplômé - Chef de projet multimédia

2013 - 2016

HETIC l'école de l'internet, Paris

Diplômé - Concepteur développeur de solutions numériques

2013

Baccalauréat, Paris

Bac économique et social

COMPÉTENCES

Design

UI/UX et méthodes :

- Design thinking
- UX Writing & Microcopy
- Benchmarking (graphique & tech)
- Cycle de conception itératif :
 - Planification (*Définition du projet*)
 - Exploration (*Interview, focus group...*)
 - Ideation (*Brainstorming, Personas, UX maps*)
 - Generation (*Wireframes, Storyboard, Gamification*)
 - Evaluation (*Tests utilisateurs*)
- Design system
- Atomic Design (*planche UI*)
- Typographie (*Font pairing, typescale*)
- Onboarding
- Branding (*Couleurs, logo, personnalité*)

Autres

Web & méthodes :

- Anglais (courant)
- Motion Design (prototypage, animations)
- Webflow
- Technique Pomodoro / Deep work blocks
- Illustrations (icônes & dessins via tablette graphique)
- HTML/CSS
- Invision (prototypage)
- IOS, Material, Responsive