



供應合約

設置 |

將本推廣卡加入一般電廠中，並且依照一般規則進行設置。

規則 |

供應合約不是一張電廠卡，你可以擁有三張電廠卡之外額外擁有供應合約，當翻開供應合約時，所有玩家立即開始一次額外的競標（不論當輪是否已經購買電廠，也不論哪個階段翻開時），然後補充一張電廠卡，得標者立刻將自己的順位記號跟比自己大一位的玩家交換。

此外，在每回合進行順位調整之後，擁有供應合約的玩家都可以進行一次上述的交換順位行動。



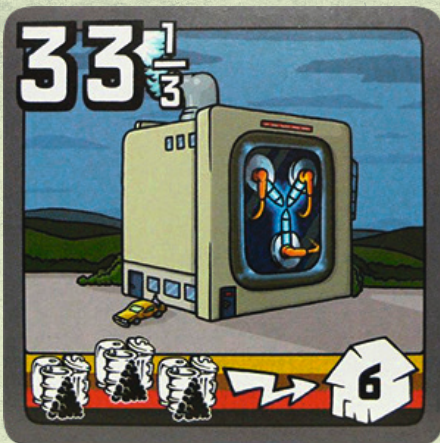
主題公園

設置 |

將本推廣卡加入一般電廠中，並且依照一般規則進行設置。

規則 |

主題公園不是一張電廠卡，你可以擁有三張電廠卡之外額外擁有主題公園卡。當翻開主題公園卡時，所有玩家立即開始一次額外的競標（不論當輪是否已經購買電廠，也不論哪個階段翻開時），然後補充一張電廠卡，主題樂園算是一個額外的城市，得標的玩家如同在一個額外的城市上面建設變電所，同時也要記得將變電所數量標記加一。



通量發電廠

設置 |

將本推廣卡加入一般電廠中，並且依照一般規則進行設置。

規則 |

將通量發電廠視為一般的發電廠，除了當它被翻出來時，要立刻將市場中數字最小的電廠卡棄掉，並且補充一張新的電廠卡。通量發電廠可以使用圖示上面任意三種原料來供應六座城市電力，同時也可儲存至多六個原料。



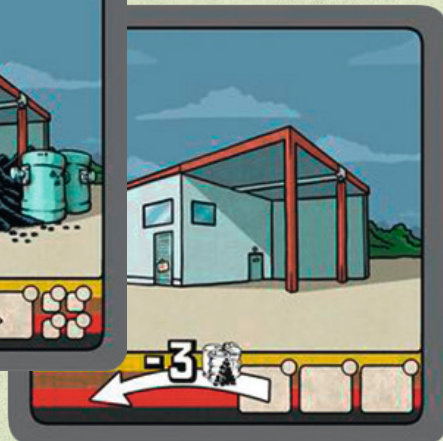
變壓站

設置 |

將本推廣卡加入一般電廠中，並且依照一般規則進行設置。

規則 |

變壓站不是一張電廠卡，你可以擁有三張電廠卡之外額外擁有變壓站卡。當翻開變壓站時，所有玩家立即開始一次額外的競標（不論當輪是否已經購買電廠，也不論哪個階段翻開時），然後補充一張電廠卡，得標者立刻將變壓站卡放置在自己目前所擁有的其中一座電廠的下方，該電廠可供應城市的數量獲得+1，若要棄置該電廠時，變壓站也會一同被棄置。



倉庫事件卡

設置 |

將這兩張推廣卡加入一般電廠中，並且依照一般規則進行設置。

規則 |

抽到事件卡時，直接執行上面的敘述，然後再補充一張電廠卡到市場內。

資源過剩：立刻補充目前價值最高的原料3個（若是鈾則補充1個）

資源短缺：立刻棄掉目前價值最低的原料3個（若是鈾則棄掉1個）



倉庫卡

設置 |

將本推廣卡加入一般電廠中，並且依照一般規則進行設置。

規則 |

倉庫卡不是一張電廠卡，你可以擁有三張電廠卡之外額外擁有倉庫卡。當翻開倉庫卡時，所有玩家立即開始一次額外的競標（不論當輪是否已經購買電廠，也不論哪個階段翻開時），然後補充一張電廠卡，倉庫內可以儲存任意三個資源（就算沒有該種類的電廠，玩家也可以購買任意資源並且存放總數三個在倉庫卡內。）



商業間諜

規則 |

感謝「商業間諜」的存在，某一位玩家可以額外獲得發電廠牌庫頂一張牌的資訊。將

「商業間諜」面朝上放在發電廠市場旁，不要洗入發電廠牌庫。

在遊戲第二輪的「步驟1：決定回合順位」後，由順位最末的玩家免費得到「商業間諜」這張牌，將它放在自己面前，這張牌永遠不會離開遊戲，但會在玩家間流轉，我們稱擁有這張牌的玩家為「間諜」。

間諜可以隨時查看發電廠牌庫頂一張牌的內容，他比其他人多知道一張電廠的資訊，可以運用在拍賣過程中以獲得優勢。間諜不能向其他玩家提供任何直接資訊（包括但不限於發電廠的種類、所需燃料和發電量）。其他玩家只能從他在競標的過程中的行動，推敲間諜獲得的資訊為何。

間諜在購買發電廠後，必須立刻將「商業間諜」卡交給前一個順位的玩家。

若間諜是順位第一的玩家（順位數字最小），則將「商業間諜」卡交給順位最末（數字最大）的玩家。

例如：間諜玩家順位排名為4，在購買發電廠後，他將「商業間諜」卡交給順位3的玩家。

機器人永遠不會得到「商業間諜」卡。